

Pif

GADGET

N° 107

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

VOICI LE GADGET
DE CETTE SEMAINE !
IL VOUS AMUSERA, J'EN
FAIS LE SERMENT !

C'EST LE
SERMENT
DU JEU DE
POMMES !

AH! AH! AH!
AH! AH! AH!



MIC
DELINX
*
GODARD

2,50 F

HEBDOMADAIRE 26° ANNÉE SUISSE 2.50 FS ITALIE 300 L N° 1345

CETTE SEMAINE

- **LE GRELE 7-13 :**
pages 17 à 26
- **TEDDY TED :**
pages 47 à 66
- **LES TRISTUS RIGOLUS :**
pages 84 à 90
- **LE JOURNAL
DES JEUX :**
pages 67 à 78
- **LE GADGET :**
pages 27 à 46



LUDOVIC c'est la gloire !

Ludovic est en passe de rejoindre l'élite des plus illustres détectives : Sherlock Holmes demande à son cher Watson de se serrer un peu, Rouletabille prie Maigret d'éteindre sa pipe pour ne pas incommoder le nouveau venu, quant à Hercule Poirot, il prépare le discours de bienvenue au « Club des fins limiers »... Bref, Ludovic est prêt à prendre place parmi ces glorieux détectives.

Car Ludovic connaît la gloire : le succès de son énigme qui paraît chaque semaine dans « PIF » depuis plus de deux ans, les centaines de lettres que nous recevons chaque jour à son sujet sont là pour nous persuader de la popularité de Ludovic. Enfin, c'est la preuve du succès. Dufranne et Gotlib pastichent le célèbre détective en transformant l'irrésistible Gai-Luron en un non moins irrésistible Gai-Luronic. Quel « pastiche » !

Le Rédacteur en chef,

C. Georges Rieu

De vous à nous de nous à vous

Marie-Hélène CONNAULT,
de DONZY :

« Je lis « PIF GADGET » depuis la rentrée des classes et il y a une question que je désire vous poser depuis longtemps. J'entends souvent parler des « pifises » et de la fameuse « poudre de vie ». Pouvez-vous m'expliquer ce que c'est ? Je vous remercie d'avance. »

— La « poudre de vie » est un gadget paru dans « PIF » il y a environ un an. Cette « poudre de vie », jetée dans de

l'eau salée, donnait au bout de quelques jours naissance à de petits crustacés vivants et que l'on a appelé « pifises ».

Roger BLERIOT, de PARIS :

« Les histoires que je préfère dans « PIF », ce sont bien entendu celles de Pif et d'Hercule. Elles sont pourtant trop courtes quand on compare avec le nombre total de pages. Cinq pages sur quatre-vingt c'est peu ! Je voulais

aussi vous proposer une idée : pour-quoi ne pas faire une histoire en cinq pages d'Hercule. Je suis sûr que ce serait une série formidable qui plairait à tout le monde. »

Colette ANGELO, d'ARCUEIL :

« Quand j'ai fini de lire les bandes dessinées de « PIF », je me cale bien dans un fauteuil et alors je fais le Journal des Jeux. Cela me prend plusieurs heures pour ne pas dire plusieurs jours.

(Suite page 91.)

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue
La Fayette
PARIS-10

Boîte postale
n° 77 X

Tél. 770-97-59
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.



HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F
1 an : 110 F

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F
1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77-X, PARIS 10°
C.C.P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

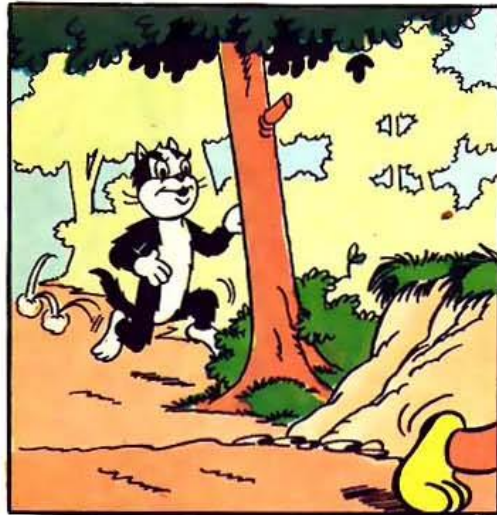
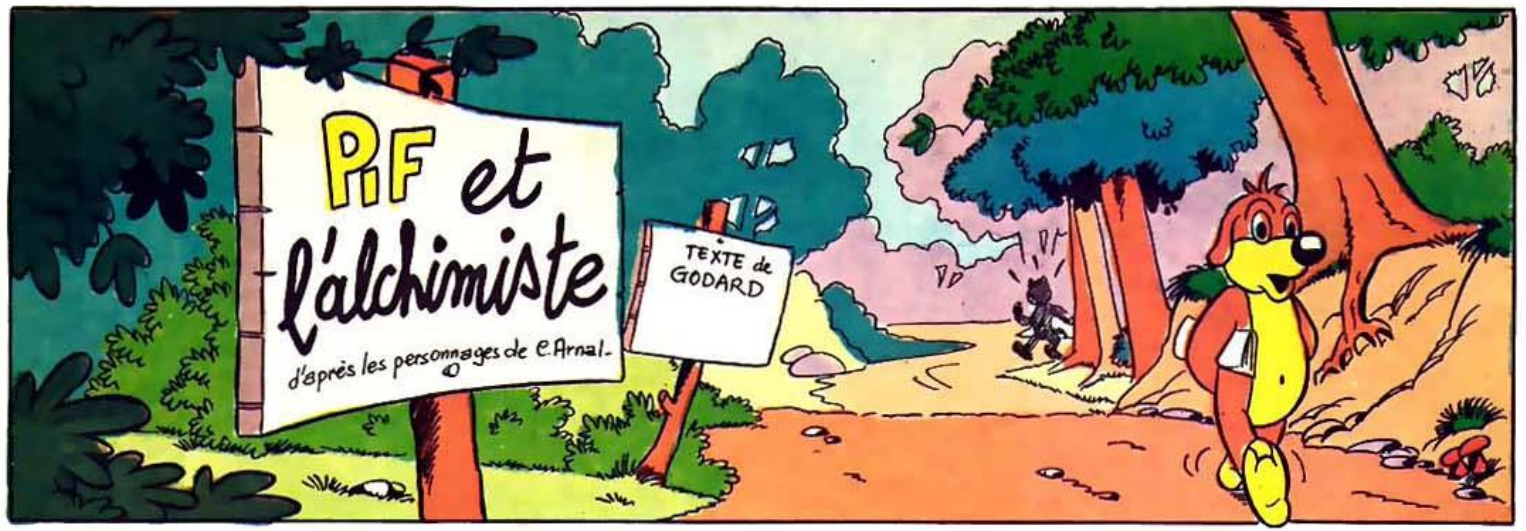
France : 2,50 F - Canada : 50 cents -
Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 lire
Tous autres pays étrangers : 3 F F
Ce numéro a été tiré à 480 000 ex.

PUBLICITÉ

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10°
Tél. 205-97-28



demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces publicitaires.



Ce n'est pas parce que je file Pif, qu'il faudrait en conclure que je suis curieux, notez bien! Ni mal élevé! Ni collant, ni sans-gêne! Ni particulièrement indiscret ou excessivement fouineur! Non!

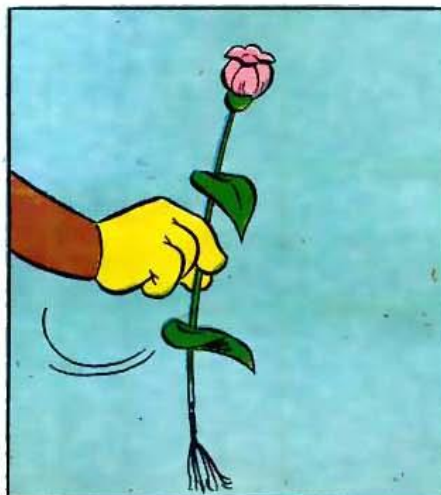


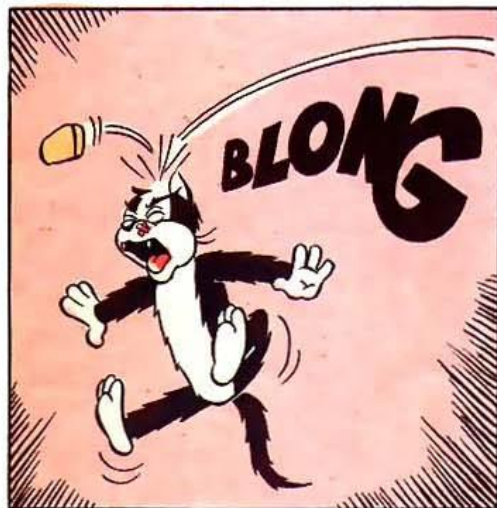
Mais je ne peux pas supporter de **NE PAS SAVOIR** ce qu'il fait!!!









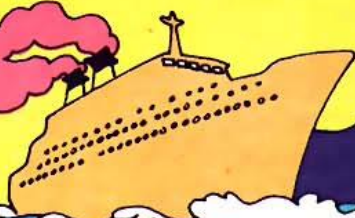


Mais vous ne savez pas le plus beau! Des trucs comme ça, je vous jure, ça ne s'invente pas! Cet idiot de fermier crut qu'elle avait un trésor dans son corps. Il la tua, l'ouvrit et la trouva semblable à celles dont les œufs ne lui rapportaient rien, s'étant lui-même ôté le plus beau de son bien! On n'a pas idée! D'abord, c'est bien fait pour lui! S'il avait lu les fables de La Fontaine, il aurait prit garde à ce qu'il faisait, cette espèce de cornichon!

fin 7

PARS SUR CE GRAND PAQUEBOT DANS LES PAYS LOINTAINS

15 jours d'aventures passionnantes
que tu vivras toi-même



5 CROISIÈRES

de 15 jours pour 4 personnes
à gagner au Grand Jeu
FERMIERS RÉUNIS

5 grands voyages

à la Martinique...
aux Caraïbes...
en Méditerranée...
aux Canaries...
aux Îles Grecques...



CHACQUE GAGNANT PARTIRA AVEC SA FAMILLE,
COMME **NICOLAS** ...



COMME LUI, TU DÉCOUVRIRAS
EN ROUTE LES MILLE SECRETS D'UN
GRAND PAQUEBOT.



NICOLAS VOIT LE CAPITAINE DIRIGER LE NAVIRE
SUR LA PASSERELLE DE COMMANDEMENT...

CAP AU SUD -
SUD-OUEST TOUTE !



IL VISITE LA SALLE DES MACHINES...

QUE C'EST GRAND !..

PRESSION NORMALE,
5000 TOURS
AUX TURBINES...



IL SE FAIT DES AMIS...

ON SE BAIGNE D'ABORD, **NICOLAS**?
OU ON FAIT UNE PARTIE
DE TENNIS ?

ON BOIT DÉJÀ
UNE ORANGEADE,
ON VERRA,
APRÈS !



DU BASTINGUAGE, IL GUETTE
L'APPROCHE DE LA CÔTE...

TERRE
DROIT DEVANT !



AU COURS DU VOYAGE, LE PAQUEBOT FAIT PLUSIEURS
FOIS ESCALE DANS DES PAYS MERVEILLEUX...

REGARDE **NICOLAS**
DES COCOTIERS !..



COMME **NICOLAS**, JOUE AU
GRAND JEU **FERMIERS RÉUNIS**
POUR GAGNER CETTE CROISIÈRE
DE 15 JOURS DANS LES PAYS
LOINTAINS...
TU AURAS
PLEIN DE
SOUVENIRS
EXTRAORDINAIRES
À RACONTER
À TES AMIS...



C'EST UN CONCOURS
FACILE ET AMUSANT,
EN PLUS DES CROISIÈRES
TU PEUX GAGNER
UN DES 1000
VÉLOS PLIANTS...



POUR JOUER,
IL SUFFIT D'AVOIR
UN BULLETIN
COMME CELUI -CI.
TU LE TROUVERAS
SUR LES BONS FROMAGES
FERMIERS RÉUNIS :
PORT SALUT
COULOMMIERS ROITELET
ROUY LUXE
PONT L'ÉVÊQUE RENOMMÉE
PORT FLEURI.

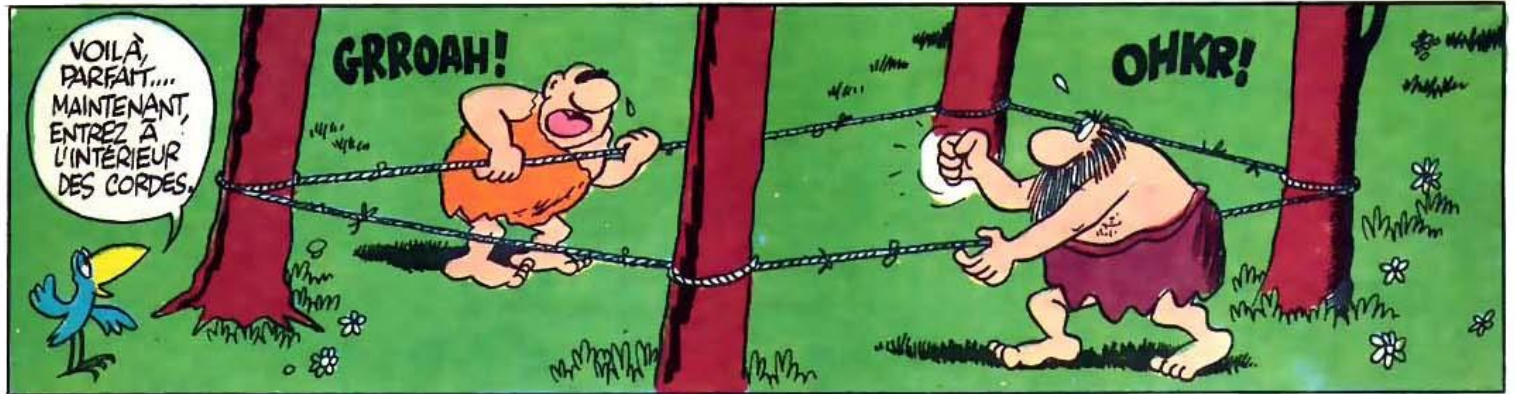
GAGNEZ
5 CROISIÈRES
POUR 4 PERSONNES



Jeu de la
MARTINIQUE

DEMANDE • LES
VITE À TA MAMAN
POUR POUVOIR
PARTIR SUR
LE PAQUEBOT !







FAI-LURON



SPECIAL
ENIGME...

AVEC : **GAI-LURON** DANS
**"COMME UN JOUR
SANS PAIN!"**

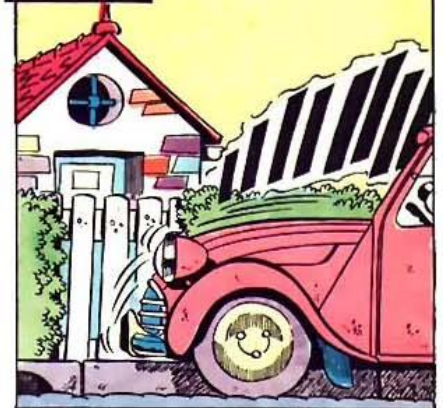
TITRE, QUI N'A
RIEN À VOIR AVEC
L'HISTOIRE, MAIS QUI
EN DIT LONG...

PAR DUFRANIC
D'APRÈS GOTTE

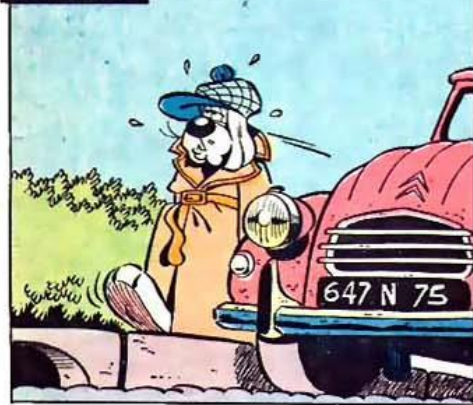
LUNDI 4
9 HEURES 30



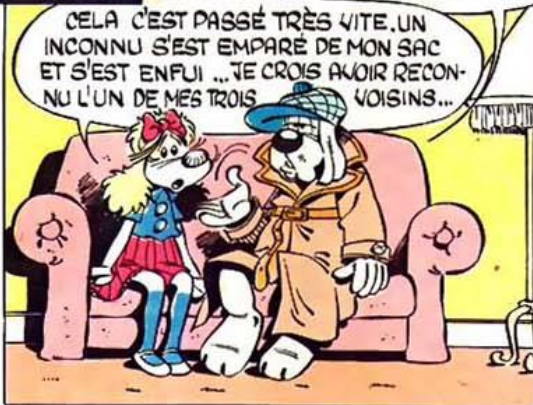
MARDI 5
17 HEURES



MARDI 5
17 HEURES 30



MARDI 5
18 HEURES



MARDI 5
21 HEURES



MERCREDI 6
8 HEURES



MERCREDI 6
8 HEURES 05



JEUDI 7
15 HEURES 30



VENDREDI 8
12 HEURES 45



SAMEDI 9
15 HEURES



...OU LA JOIE DE VIVRE

SCÉNARIO
GOTLIB
DESSINS
DUFRANNE
GOTLIB

DIMANCHE 10
16 HEURES



DIMANCHE 10
17 HEURES



LUNDI 11
10 HEURES



LUNDI 11
15 HEURES



MARDI 12
14 HEURES



MERCREDI 13
18 HEURES



JEUDI 14
7 HEURES



JEUDI 14
8 HEURES



VENREDI 15
9 HEURES



VENREDI 15
10 HEURES



VENREDI 15
11 HEURES



SAMEDI 16
13 HEURES

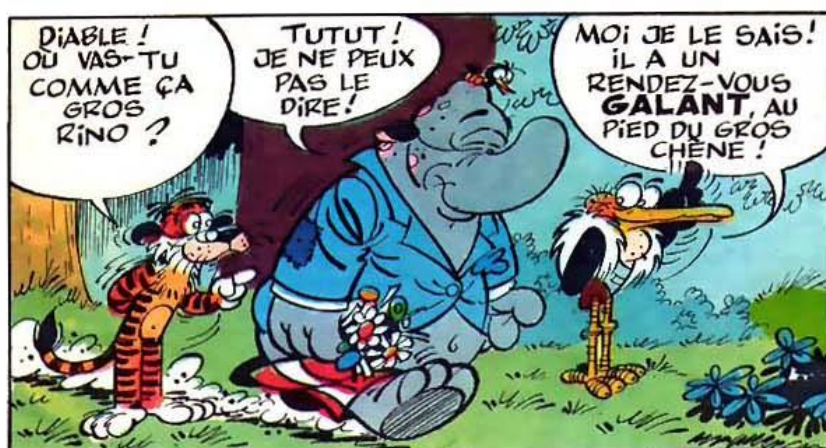


(A) VOIR PAGE 1... 10° PAVÉ.



LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX





PIFOU...

Scénario et dessins de MAS

GIBOULÉES de MARS



PIF GADGET est heureux d'offrir à ses lecteurs la première "Bande Dessinée Perpétuelle" au monde

NESTOR

ne veut pas

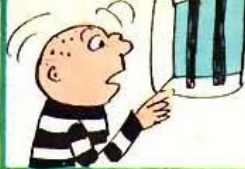


SAUTER...

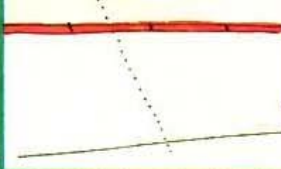
JE VOUDRAIS M'EN ALLER...



MAIS IL PARAÎT QUE LA SEMAINE DERNIÈRE JE SUIS TOMBÉ EN SAUTANT PAR LA FENÊTRE



C'EST VRAI QUE C'EST HAUT !



IL FAUDRAIT UNE CORDE OU PLUS DE COUVERTURES... MAIS C'EST DIFFICILE À OBTENIR



GARDE !

JE VOUDRAIS UNE CORDE
NON



MAIS POURQUOI FAIRE ?
POUR ME PENDRE



ET POURQUOI VEUX-TU TE PENDRE ?
PARCE QUE J'AI FROID LA NUIT



J'AIME MIEUX T'APPORTER DES COUVERTURES



VOILÀ
MERCI



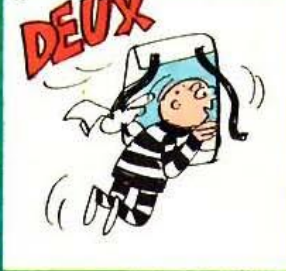
ET VOICI DE QUOI DESCENDRE !



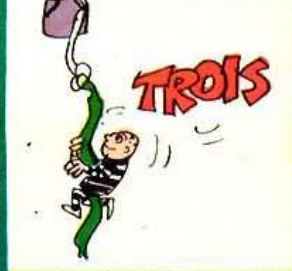
UN



DEUX



TROIS



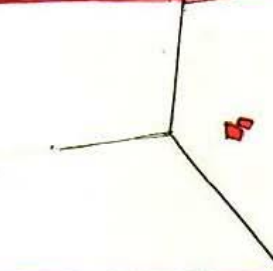
ET **HOP**



ZUT
J'AI OUBLIÉ LE MUR



ON NE VOUDRA PAS ME PRÊTER UNE ÉCHELLE POUR M'EN ALLER



VOYONS UN PEU



HEP GARDE !



QU'EST-CE QU'IL FAIT DANS LA COUR CELUI-LÀ



ON M'A DIT DE RAMONER LA CHEMINÉE
AH BON ?



MAIS JE N'AI RIEN POUR MONTER SUR LE TOIT !
HEUM



JE VAIS TE CHERCHER UNE ÉCHELLE
ALORS ÇA VA



VOILÀ
MERCI



JE VOUS LA RAPPORTERAI SI J'AI LE TEMPS



J'ATTENDS ICI !



HA HA



JE N'AI RIEN POUR DESCENDRE



ATTENDS UN PEU



?! ?!
JE T'AI APPORTÉ UNE COURTE ÉCHELLE

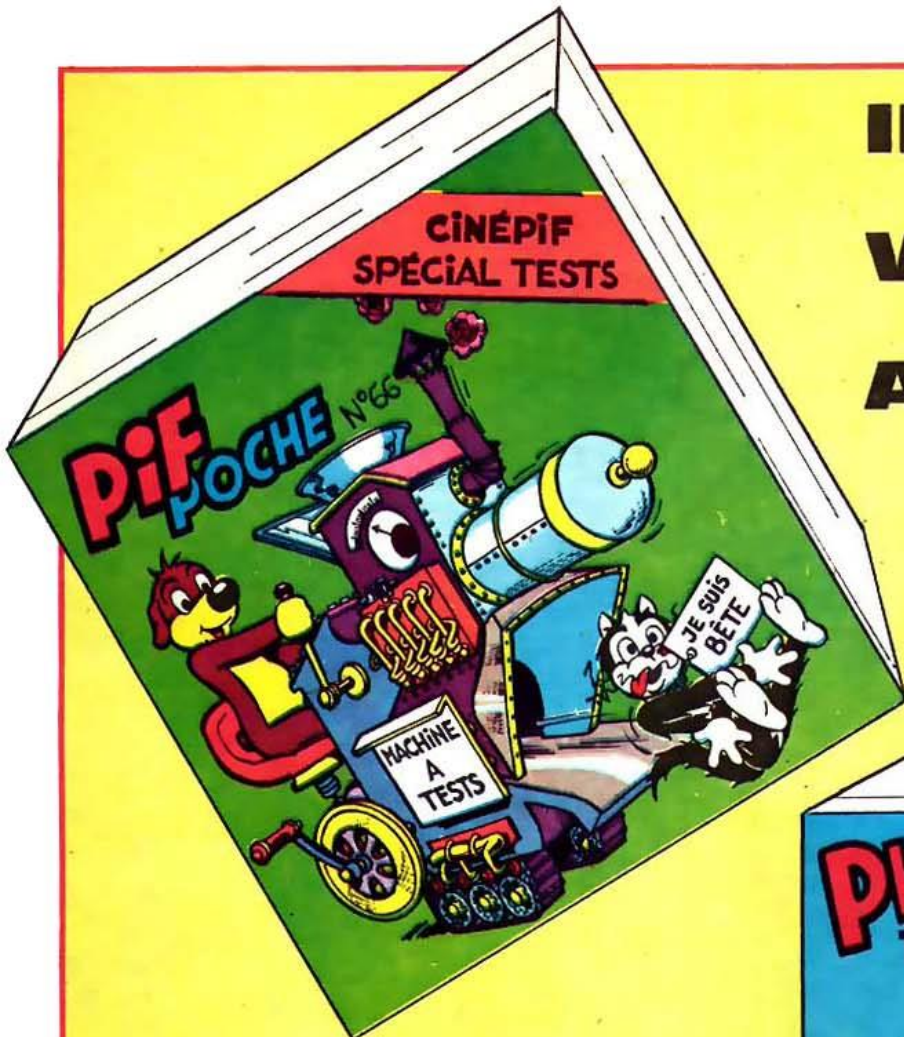


ON RENTRE !
ÇA SAUTE ! PRISON



ÇA MARCHAIT SI BIEN !





**ILS
VOUS
ATTENDENT...**

**CHEZ TOUS
LES MARCHANDS
DE JOURNAUX !**

Dans chaque Poche Comique
100 jeux, 100 gags,
200 pages de rire.



ça repart, les Legoland !

**Oh, Hisse ! Elle est costaud,
ma grue sur roues Legoland**

Un tour de manivelle, et tu soulèves toutes sortes d'objets, même des wagons. Ta grue roule, elle les transporte où tu veux. La grue sur roues Legoland fait partie des 8 nouveaux modèles Legoland 1971.

Amusante à construire ! Amusante à faire marcher ! Elle est à toi pour 9 francs seulement.

A 9 francs également : Semi-remorque avec rails (n° 647) - Camion avec baraque-chantier (n° 646) - Semi-remorque avec silos (n° 644).

LEGO
System

IMAGINEZ un jardin,

UN FANTASTIQUE JARDIN

où les plantes les plus étranges,
les plus insolites seraient
réunies...

mais...

*nous vous
DÉFIONS*

*d'imaginer celui
que Pif - gadget aura
l'audace
de vous offrir.*

DANS 2 SEMAINES
UN GADGET FANTASTIQUE

LE
JARDIN
FANTASTIQUE



LE GRÊLE 7.13

UN TRAITRE EST PARMI NOUS

LE GRÊLE ET SES PARTISANS N'ÉTAIENT PLUS QU'À CENT PAS DE L'ENTREPÔT NAZI QUAND LES RAFALES CRÉPITÈRENT DE TOUTES CÔTÉS...

REPLIEZ-VOUS !
REPLIEZ-VOUS !
TOUS AU CAMION !



Scénario : LECUREUX
Dessins : NORTIER
GATY

ÇA CONTINUE, HEIN ! ON
JURERAIT QUE CETTE
FOIS ENCORE, LES
"FRISÉS" (1) ÉTAIENT
PRÉVENUS DE CE
COUP DE MAIN !



(1) ON SURNOMMAIT AINSI, PARFOIS, LES OCCUPANTS NAZIS...

L'ATTAQUE, PAR SURPRISE, DE L'ENTREPÔT AYANT
ÉCHOUÉ, LES PARTISANS DEVAIENT FUIR LA VILLE AU
PLUS VITE...



C'EST LA TROISIÈME FOIS QUE NOUS
MANQUONS DE TOMBER DANS UN
TRAQUENARD ! À CROIRE QUE LES
S.S. DEVINENT TOUTS NOS PROJETS.



LE GRÊLE NE RÉPONDIT PAS À L'ERMITTE. TANDIS QUE LE CAMION
FONÇAIT DANS LA NUIT, IL SONGEAIT AUX ÉTRANGES ÉVÉNEMENTS DE
CES DERNIÈRES SEMAINES...



1345-1-

IL SONGEAIT À LA
SUBITE ET INEX-
PLICABLE
INTERVENTION
DES S.S. QUI
AVAIT EMPÊCHÉ
LE SABOTAGE
DE LA VOIE
FERRÉE ...



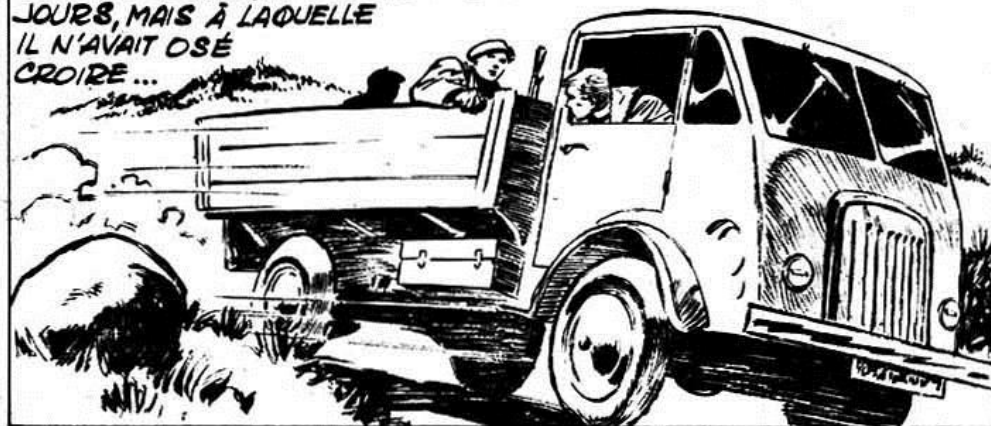
... IL SONGEAIT À CETTE "AFFAIRE DU PONT,"
AU COURS DE LAQUELLE L'ERMITE
ET LUI-MÊME S'ÉTAIENT
TROUVÉS CERNÉS PAR
L'ENNEMI ...



... ET N'AVAIENT DÛ LEUR SALUT
QU'À UN DANGEREUX PLONGEON
SOUS LA MITRAILLE ...



L'ÉCHEC DE CE SOIR CONFIRMAIT UNE
IDÉE QUI LE HANTAIT DEPUIS QUELQUES
JOURS, MAIS À LAQUELLE
IL N'AVAIT OSÉ
CROIRE ...



IL Y A UN TRAITRE
PARMI NOUS,
L'ERMITE !



COMMENT LES HOMMES DE "TÊTE DE TURC" (1)
AURAIENT-ILS SU OÙ ET QUAND NOUS
ALLIONS SABOTER LA VOIE, S'IL N'Y
AVAIT PAS EU TRAHISON !



COMMENT AURAIENT-ILS SU QUE NOUS ALLIONS
MINER LE PONT ? ET POURQUOI ÉTAIENT-ILS
SUR LE QUI-VIVE CE SOIR, À L'ENTREPÔT ?



(1) LE GRÉLÉ SURNOMMAIT AINSI LE COLONEL S.S. TURCKER.

1345-2-

L'ERMITE BOUGONNA - À LUI AUSSI, L'IDÉE DE TRAHISON ÉTAIT VENUE. MAIS IL L'AVAIT REPOUSSÉE...

JE NE PEUX Y CROIRE, GRÊLÉ !



NOUS CONNAISSONS TOUS NOS GARS DEPUIS DES MOIS. AUCUN D'EUX N'EST CAPABLE DE TRAHIR ! DU MOINS ... EUH... JE L'ESPÈRE ...



IL FAUT ADMETTRE L'ÉVIDENCE, L'ERMITE ! TROIS COUPS DE MAIN CONSÉCUTIFS ÉCHOIENT ET NOUS MANQUONS D'Y LAISSER NOTRE PEAU !



JE SUIS CERTAIN QUE "TÊTE DE TURC" ÉTAIT INFORMÉ DE CES OPÉRATIONS. PAR QUI ? C'EST LÀ TOUT ! LE MYSTÈRE !



IL RÉGNA DÈS LORS, AU CAMP DES MAQUISARDS, UNE DESAGRÉABLE ATMOSPHÈRE DE SUSPICION. UN TRAHIRE EST PARMI NOUS, SE DISAIT CHACUN, MAIS QUI, QUI ?



LE GRÊLÉ SEMBLAIT AVOIR PERDU POUR TOUJOURS SON SOURIRE MALICIEUX. L'IDÉE QU'UN DE SES COMPAGNONS POURRAIT ÊTRE AU SERVICE DE L'ENNEMI LE BOULEVERSAIT.



NOTRE DERNIÈRE ACTION RÉUSSIE REMONTE À TROIS SEMAINES ! ET CE N'ÉTAIT PAS UNE ACTION D'ÉCLAT !



L'ERMITE AVAIT RAISON. L'INTERCEPTION DE CES DEUX S.S. ÉGARÉS AVAIT ÉTÉ BIEN BANALE ...

REMETTEZ-NOUS VOS ARMES ET FILEZ !





DEMAIN SOIR, NOUS DEVONS
RETOURNER EN VILLE POUR
DISTRIBUER LES TRACTS. JE
ME DEMANDE COMMENT
LES CHOSES
TOURNERONT !



J'AI UNE IDÉE L'ERMITE ! NOUS
IRON'S EN VILLE, SEULS !
TOI ET MOI ! ET NOUS N'IRONS
PAS DEMAIN COMME C'ÉTAIT
PRÉVU, MAIS CETTE
NUIT MÊME !



NOUS NE PARLERONS DE ÇA
À PERSONNE ! AINSI, S'IL
Y A UN TRAITRE PARMI NOUS,
IL SERA "BEC DANS L'EAU",
COMME ON DIT À MÉNILMUCHE !



OÙ DISTRIBUERONS-
NOUS "LE PARTISAN" ?

LA DERNIÈRE FOIS, NOUS
L'AVONS DISTRIBUÉ DANS
LE QUARTIER DU CENTRE.



CETTE FOIS, NOUS
CHOISIRONS LE
QUARTIER DU
MARCHÉ.

DEPUIS DÉJÀ PLUSIEURS MOIS,
LE GROUPE DU GRÈLE ÉDITAIT
CE JOURNAL CLANDESTIN...



LES DEUX COMPAGNONS NE RÉVÈLÈRENT PAS LEURS INTENTIONS
AUX MAQUISARDS, AUSSI, LE SOIR VENU, CEUX-CI S'ÉTONNÈRENT-ILS...

MAIS OÙ
ALLEZ-VOUS
DONC ?



À LA FERME DU VIEUX
BRAVON... NOUS
ALLONS Y
DÉPOSER
QUELQUES
PAQUETS DU
"PARTISAN" !



SALUEZ LE PÈRE
BRAVON DE NOTRE PART !

QUAND LE CAMION DISPARUT DANS LA NUIT, AUCUN PARTISAN NE
POUVAIT SUPPOSER QUE LE GRÈLE AVAIT MENTI...

1345-4

LE VÉHICULE, PEU APRÈS, ENTRAIT DANS LA VILLE ENDORMIE... LE GRÉLÉ ET L'ERMITE ÉTAIENT HABITUÉS À CES RAIDS NOCTURNES...



TU PROCÈDES COMME D'HABITUDE : UNE PINCÉE DE JOURNAUX TOUTS LES CINQUANTE MÈTRES ! NOUS ARRIVONS... TU ES PRÊT ?



LE GRÉLÉ AVAIT RALENTI ET L'ERMITE PROJETA LA PREMIÈRE VOLÉE DE TRACTS...



... IL ALLAIT LANCER LA SECONDE, QUAND...
UN BARRAGE !



DEUX VÉHICULES NAZIS BARRAIENT LA RUE ! DES S.S. EN SURGISSAIENT...



DEMI-TOUR, GRÉLÉ ! VITE, OU NOUS SOMMES FICHUS !

LE GRÉLÉ FIT UNE MARCHÉ ARRIÈRE FOLLE, RECU LA DANS UNE IMPASSE, BRAQUA DE NOUVEAU...



OOOH !! UN AUTRE BARRAGE !

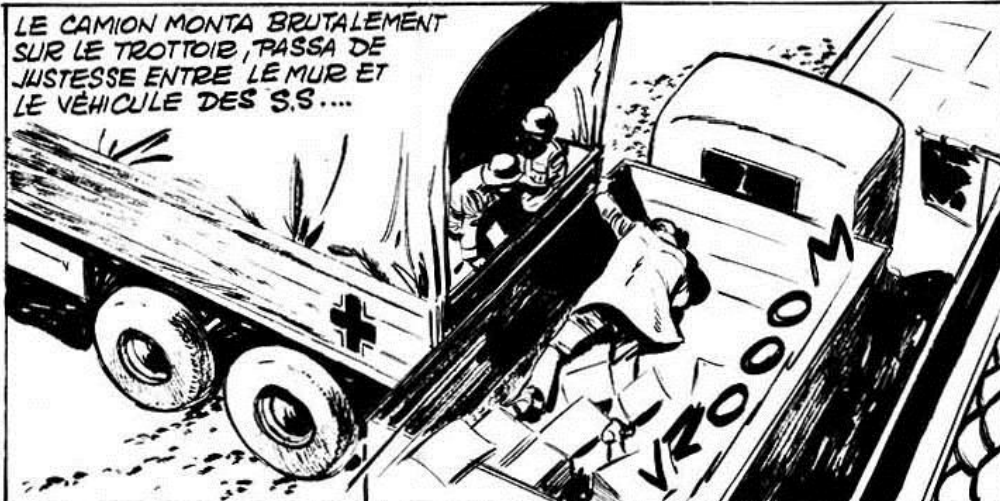


DEVANT LES PARTISANS QUI AVAIENT RÉUSSI LE DEMI-TOUR, UN CAMION SE PLAÇAIT EN TRAVERS DE LA RUE...

1345-5-



© Ed. VAILLANT Paris



1845-6

ILS BONDIRENT SOUS UN PORCHE, S'ENGOUFFRÈRENT
DANS UNE COUR INTÉRIEURE...

L'ÉCHELLE DE SECOURS!
NOUS FILERONS PAR LES TOITS!



© Ed. VAILLANT Paris

LES PARTISANS PASSÈRENT SUR UN
AUTRE TOIT, REDESCENDIRENT
DANS UNE AUTRE COUR, SE
GLISSÈRENT DANS UNE
AUTRE RUE...



QUAND ILS FURENT HORS DE DANGER,
ILS ÉCHANGÈRENT UN LONG REGARD...
TOUS LES DEUX PÉNSAIENT LA MÊME
CHOSE...

NOUS ÉTIIONS LES
SEULS À SAVOIR...



...ET POURTANT LES S.S. ONT
DRESSÉ LEUR TRAQUENARD
JUSTE DANS LE QUARTIER
DU MARCHÉ!



JE NE VOIS QU'UNE
SOLUTION: OU C'EST
MOI LE TRAITRE,
OU C'EST TOI!

NE DIS PAS
DE BÊTISES,
L'HERMITE!



D'AILLEURS, COMMENT L'UN
DE NOUS AURAIT-IL FAIT
POUR TRAHIR, PUISQUE
NOUS NE NOUS SOMMES
JAMAIS QUITTÉS!



JE BLAGUAIS, GRÉLÉ! MAIS
COMMENT EXPLIQUES-TU CE
NOUVEAU MYSTÈRE? COMMENT
LES S.S. SAVAIENT-ILS
QUE NOUS VIENDRIONS
CE SOIR DANS LE
QUARTIER DU MARCHÉ?





© Ed. VAILLANT Paris



L'ERMITE SURPRIT DE LA MÊME MANIÈRE L'HOMME
QUI SE TENAIT À L'INTÉRIEUR...



© Ed. VAILLANT Paris

LA VOITURE PLONGEA
DANS LES TÉNÉBRES
DES
FAUBOURGS...



DITES LUI
D'ADRESSER LA
NOTE AU GRÉLÉ 7-B!

LES DEUX NAZIS SE RETROUVÈRENT
SUR LE TOITTOIR, SANS AVOIR
TRÈS BIEN RÉALISÉ...



... ET SI "TÊTE DE
TURC" VOUS
DEMANDE DES
COMPTES...

J'IMAGINE LA TÊTE DES
COPAINS QUAND ILS NOUS
VERRONT REVENIR DANS
CETTE CURIEUSE
BAGNOLE !



LE JOUR SE LEVAIT QUAND LES DEUX AMIS
ARRIVÈRENT AU CAMP DES MAQUISARDS. CEUX-CI
S'ÉTONNÈRENT EN EFFET...



C'EST CHEZ LE PÈRE BRAVON
QUE VOUS AVEZ TROUVÉ ÇA ?

LE GRÉLÉ DÉCIDA DE JOUER FRANC-JEU...

L'ERMITE ET MOI GOMMES DESCENDUS
À LA VILLE. NOUS VOUS L'AVIONS
CACHÉ CRAIGNANT QU'IL Y
AIT UN TRAITRE PARMI
VOUS... OR, MALGRÉ NOTRE
SILENCE, LES S.S.
ÉTAIENT
INFORMÉS !

MAS, INFORMÉS
PAR QUI,
TONNERRE DE
TONNERRE !



PAR LE GRÉLÉ LUI-MÊME,
LES GARS !



DANS LA VOITURE, UN PARTISAN S'EXCLAMAIT...

1345-9-



C'EST UNE VOITURE DE DÉTECTION-RADIO QUE VOUS AVEZ CHIPIÉE AUX « PRISÉS » ! CETTE TABLE D'ÉCOUTE RETRANSMET TOUTES LES PAROLES DU GRÉLÉ !



POUR ÊTRE CAPTÉES, IL FAUDRAIT QUE MES PAROLES SOIENT ÉMISES ! OÙ SERAIT DONC L'ÉMETTEUR ?

© Ed. VAILLANT Paris



ON CHERCHA, ON FIT DES ESSAIS ET CE FUT LE COUP DE THÉÂTRE : DES QUE LE GRÉLÉ SE SÉPARAIT DE SON LÛGER, ON NE CAPTAIT PLUS SES PROPOS...



MAIS C'EST L'ARME QUE NOUS AVONS RÉCUPÉRÉE SUR LES S.S. ÉGARÉS, IL Y A TROIS SEMAINES !

SANS DOUTE S'ÉTAIENT-ILS « ÉGARÉS » VOLONTAIREMENT !



AFIN QUE CETTE ARME TRUQUÉE ME TOMBE ENTRE LES MAINS !

ON DÉCOUVRIIT VITE DANS LA CROSSE UN ÉMETTEUR MINIATURISÉ...



AINSI « TÊTE DE TURC » CONNAISSAIT TOUTS NOS FAITS ET GESTES ! C'EST UNE CHANCE QUE NOUS AYONS ÉCHAPPÉ À SES PIÈGES !



MAIS CE PETIT JEU EST FINI ET VOYEZ-VOUS, AU FOND, JE SUIS PLUTÔT CONTENT DE TOUT ÇA !

CONTENT ? ET POURQUOI ??



PARCE QUE TOUT CELA PROUVE QU'IL N'Y AVAIT PAS DE TRAITRE PARMI NOUS, L'ERMITE !

LE GRÉLÉ RETROUVAIT ENFIN SON SOUIRE, CE SOUIRE QU'ÉGAYAIENT VINGT TÂCHES DE ROUSSEUR : 7 SUR UNE JOUE, 13 SUR L'AUTRE...

FIN

1345-10.

Gadgetus

Le Journal
du GADGET





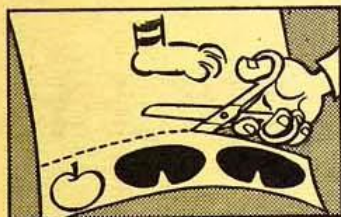
JOUEZ AU EU DE OÉ : LE ONGLEUR DE LA JUNGLE

A l'aide d'une règle appliquée contre la ligne prédécoupée, détachez très soigneusement le poster. Car c'est bien d'un poster qu'il s'agit ! Le poster de Joé le Tigre ! (Inutile de vous présenter le héros de la Jungle en Folie...) Mais ce poster ne va pas seulement embellir le mur de votre chambre, et ce n'est pas pour rien que Joé jongle avec trois pommes ! Vous allez jouer, vous-même, avec Joé ; vous et vos copains ; à un jeu de précision... et de hasard, pour lequel je vous promets des heures de passionnantes compétitions...

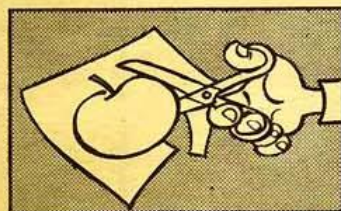
GADGETUS.

● Pour connaître le principe et les règles de ce jeu, suivez attentivement les indications ci-dessous.

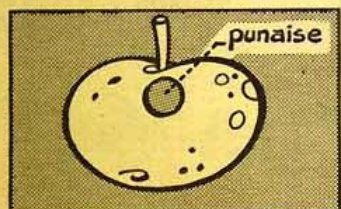
● Tout d'abord, munissez-vous d'une paire de ciseaux, d'un morceau assez long de fil élastique, d'un rouleau de ruban adhésif et d'une punaise.



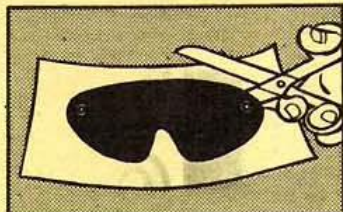
1. — Au bas du poster sont dessinés deux masques noirs et une pomme orange, qui seront votre matériel de jeu. Découpez la bande où figurent ces dessins, en suivant bien le pointillé.



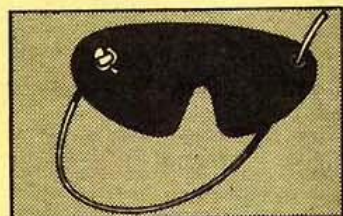
2. — Sur cette bande, découpez maintenant, avec soin, la pomme rouge.



3. — Enfilez la punaise dans le haut de la pomme, à la base de la queue.



4. — Découpez chacun des deux masques.



5. — A chaque extrémité de ces masques, l'emplacement d'un trou est ménagé. Vous allez, à l'aide d'une aiguille, percer ces trous. Prenez l'un des masques (vous garderez l'autre en réserve). Enfilez le fil élastique d'un trou à l'autre du masque. A chaque extrémité du fil, faites un nœud du côté noir extérieur du masque, comme indiqué sur le croquis.

● Si vous voulez mieux consolider la pomme et le masque, collez, sur les côtés non colorés, du carton préalablement découpé.

Fixez maintenant le poster au mur : utilisez pour cela des morceaux de ruban adhésif que vous appliquerez, pliés en deux, au dos de votre poster. Quatre morceaux de ruban adhésif, placés aux quatre coins, suffiront à assurer la meilleure et la plus discrète adhésion du poster sur le mur.

Décoratif, non, le poster de Joé ? Pour le jeu, fixez-le de telle sorte que le bord supérieur arrive approximativement à hauteur de votre tête.

● LE JEU. Placez-vous à 3 mètres environ du poster (dégagez les obstacles éventuels entre vous et le mur). Les yeux bandés par le masque, tenant la pomme dans une main, il vous faudra rejoindre le poster et le piquer. Pas n'importe où, cependant ! Vous devrez « planter » obligatoirement votre pomme sur l'une des trois pommes de Joé.

● COMMENT COMPTER VOS POINTS ?

Si vous piquez la pomme rose, vous marquez 300 points.

La pomme jaune vaut 200 points.

La pomme bleue 100 points.

Mais ce n'est pas tout ! Attention ! Si jamais vous



piquez Joé le Tigre, il vous en coûtera 100 points ! (— 100 points) et si par malchance vous touchez un insecte, vous devez ôter 300 points de votre compte (— 300 points).

● DE PASSIONNANTES COMPETITIONS !

Vous pouvez jouer seul, mais le jeu ne sera que plus amusant s'il est collectif, si vous organisez des compétitions entre copains. Dans ce cas, vous pourrez concourir individuellement ou par équipes. Les matchs comporteront, pour chaque joueur, dix essais. Etablissez le tableau des scores obtenus par les joueurs de chaque équipe.

Le plus grand score obtenu par un joueur sera le record à battre lors du match suivant. Ainsi, on peut établir, parallèlement, un classement individuel et par équipes.

En dix essais, si vous êtes un champion... et avec beaucoup de chance, le plus grand score que vous puissiez réaliser est 3 000 points. Mais vous pouvez vous considérer déjà comme très adroit si vous totalisez entre 1 500 et 2 000 points !... Le score le plus bas est — 3 000 points, mais cela suppose une déveine inouïe et une certaine maladresse, puisqu'il faudrait que vous piquiez les insectes dix fois de suite ! Si, au cours d'un essai, vous touchez la partie verte du poster, vous ne marquez aucun point, mais l'essai est compté.

CLO-CLO L'HÉLICO!



TEDDY TED

POUR
10 LINGOTS
D'OR

...DANS CE VILLAGE, COW-BOY,
LES GENS NAISSENT AVEC
UNE CEINTURE... ET DANS CETTE
CEINTURE, IL Y A UN REVOLVER...

DANS LE FRACAS
ASSOURDISSANT DES
DÉTONATIONS, LE SHERIF
DEVAIT HURLER POUR SE
FAIRE ENTENDRE...

TEXTE
ROGER
LEUREUX

DESSIN
GERALD
FORTON

AMUSÉ TEDDY TED SUIVIT
L'HOMME JUSQU'AU STAND
DE TIR...

...CHAQUE SEMAINE, NOUS
ORGANISONS UN
CONCOURS COMME
CELUI-CI...

...ET NOTRE POPULATION EST
SANS DOUTE LA PLUS
ENTRAÎNÉE DU TEXAS.

C'EST L'EVIDENCE
MÊME
SHERIF...

LES CONCURRENTS
SE SUCCÉDAIENT
DEVANT LES
CIBLES...

A TOI
JEREMIE!

BRAVO
DICK!

...CERTAINS AVAIENT L'ÂGE OÙ L'ON PEUT PASSER DEBOUT
ENTRE LES JAMBES D'UN CHEVAL...

PARFAIT,
JEREMIE!

BANG

- D'AUTRES L'ÂGE OÙ LA MAIN ÉTREINT PLUS AISEMENT L'ACCOUDOIR D'UN FAUTEUIL QUE LA CROSSE D'UN RÉVOLVER...

MAIS TOUS FAISAIENT PREUVE DE LA MÊME REMARQUABLE ADRESSE...

BANG



BIENVENUE CHEZ NOUS, ÉTRANGER! TE SENS-TU CAPABLE DE FAIRE MIEUX QUE "PÉPE DUCK"?

LE DÉFI ÉTAIT AMICAL...



...ET TEDDY LE RELEVA... (JE PEUX ESSAYER... ALLEZ PLACER QUELQUES DOUILLES À QUINZE PAS...

QUINZE PAS?



...MAIS QUAND NOUS PRENONS DES DOUILLES COMME CIBLES, C'EST À "TRENTE PAS" QUE NOUS LES PLAÇONS, NOUS!

AHAHAH



TOUT LÀ-BAS, ON ALIGNAIT DÉJÀ SIX DOUILLES, QUI SEMBLÈRENT MINUSCULES AU COW-BOY...

JE DISPUTE ÇA AVEC L'ÉTRANGER...

MOI AUSSI...

MOI AUSSI !!!



...D'ACCORD LES AMIS... CHACUN TIRERA UNE BALLE! À TOI L'HONNEUR, COW-BOY...

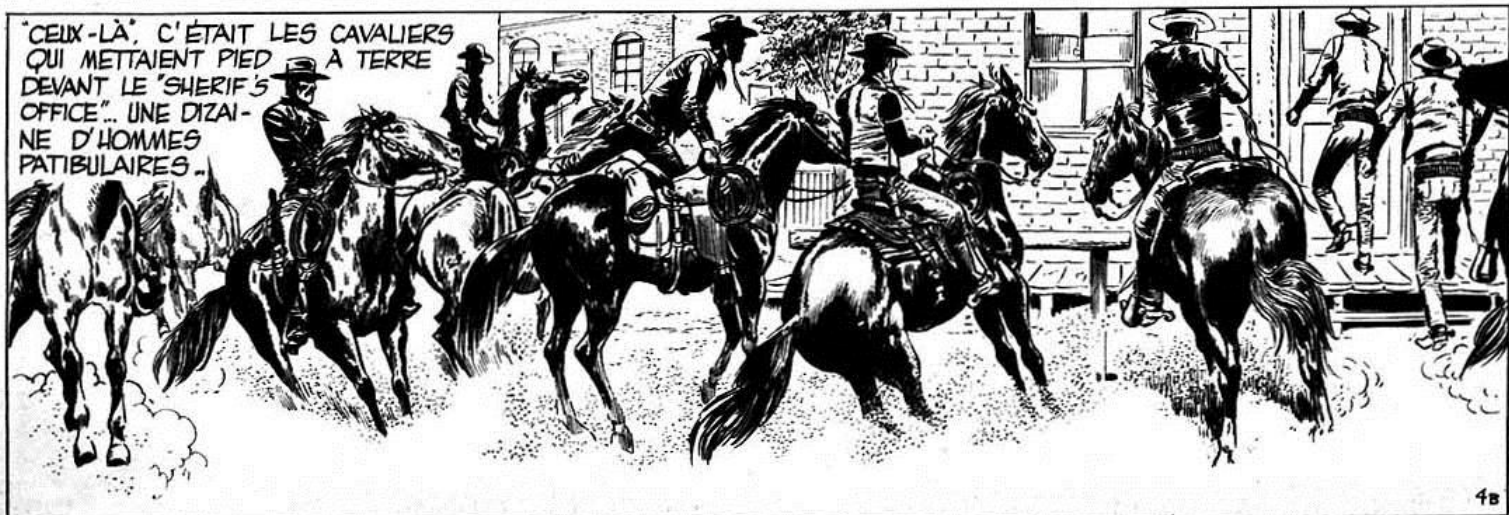
HUM!



TEDDY VISA LONGUEMENT, RETINT SON SOUFFLE, FIT FEU... ET BLÊMIT...







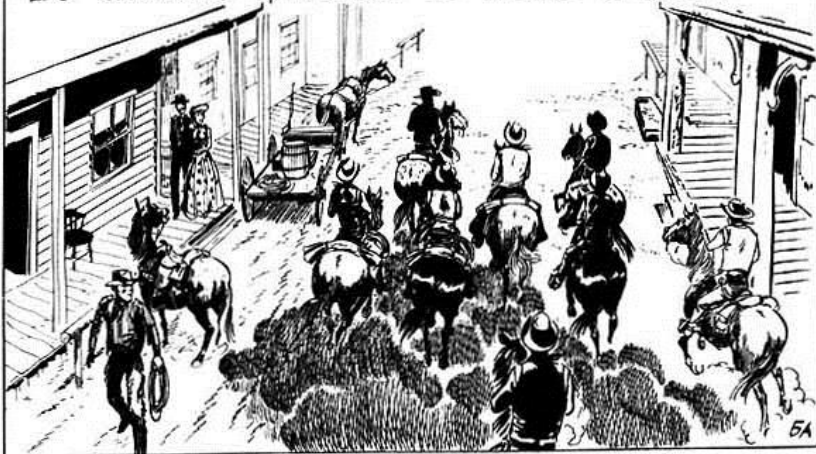
...DONT UNE PARTIE FIT SOUDAIN IRRUPTION DANS LE BUREAU...



© M. VARLANT Paris



UN INSTANT PLUS TARD, ENCADRANT LE COW-BOY, LES CAVALIERS QUITTAIENT LE VILLAGE AU GALOP...



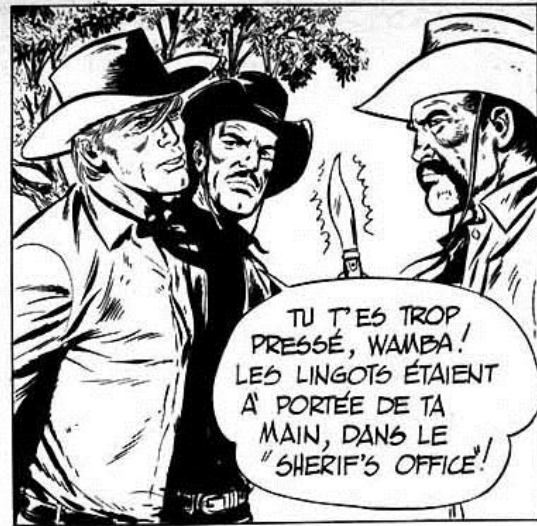
UNE IDÉE ÉTAIT VENUE AU COW-BOY...

LES GENS DU VILLAGE ONT DÛ
REVENIR DE LEUR SURPRISE... SI
JE LEUR EXPÉDIE CES COQUINS
ILS SAURONT S'EN CHARGER...



...ET ADROITS
COMME ILS SONT,
ILS LIQUIDERONT
WAMBA ET SA
BANDE...

J'ATTENDS,
TEDDY...



TU T'ES TROP
PRESSÉ, WAMBA!
LES LINGOTS ÉTAIENT
À PORTÉE DE TA
MAIN, DANS LE
"SHERIF'S OFFICE"!



APRÈS ME LES AVOIR
CONFISQUÉS, LE SHERIF LES
A ENFERMÉS DANS SON
COFFRE...

EN SELLE, VOUS
AUTRES, NOUS
REDESCENDONS AU
VILLAGE...



BUD RESTERA ICI,
AVEC TEDDY !...

POURQUOI NE
PAS LIQUIDER
CE COYOTE !!!



... PARCE QU'IL NOUS
BLUFFE PEUT-ÊTRE ! SI
NOUS NE DÉNICHONS PAS
LES LINGOTS AU "SHERIF'S
OFFICE", NOUS L'AURONS
TOUJOURS SOUS LA MAIN POUR
LUI DÉLIER LA LANGUE...!



UN INSTANT PLUS TARD, ABANDONNANT LEUR CAPTIF À LA
SURVEILLANCE DE BUD, WAMBA ET SA BANDE DÉVALAIENT
LA COLLINE...



... ÇA FAIT DEUX JOURS
ET DEUX NUITS QUE NOUS
TE FILONS, COYOTE...
J'ESPÈRE POUR TOI QUE TU
NE CHERCHES PAS À NOUS
ROULER ...

LE GREDIN, QUI SE VOULAIT INQUIÉTANT, JOUAIT AVEC SON ARME... C'ÉTAIT UNE FAUTE CAR CELLE- CI LUI ÉCHAPPA SOUDAIN...



IL S'ACCROUIT VIVEMENT POUR LA RAMASSER... ET CE FUT LE PIED DE TEDDY



MERCI POUR CETTE ARME, BUD!... EN ROUTE, STORMY... EN ROUTE, VIEUX FRÈRE! ÇA DOIT CHAUFFER EN BAS !!!



AU VILLAGE EN EFFET, "ÇA CHAUFFAIT"... SOUS LES ORDRES DU SHÉRIF BLESSÉ, DES HOMMES AFFRON- TAIENT LES GREDINS...



...MAIS CES HOMMES, CHOSE CURIEUSE, AVAIENT PERDU LEUR ADRESSE...



... ET WAMBA ET SES COMPLICES PROGRESSAIENT VERS LE SHERIFFS OFFICE ...

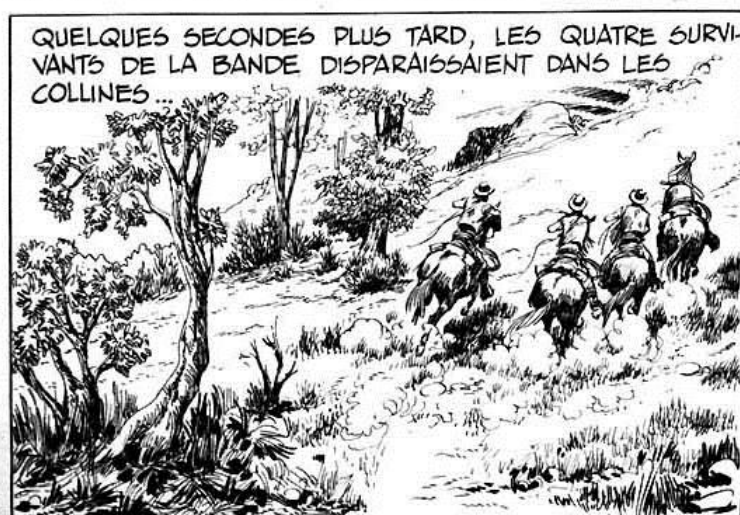
... ILS ALLAIENT L'ATTEINDRE, QUAND TEDDY SURGIT AU TRIPLE GALOP, À L'EXTREMITÉ DE LA RUE...



LES GENS, AFFOLÉS S'ÉTAIENT, POUR LA PLUPART, BARRIQUADÉS DANS LEURS MAISONS... QUELQUES-UNS, TIRAILLAIENT ENCORE...



© M. VAILLANT Paris



DES FÉLICITATIONS FUSAIENT DE TOUTE PART À L'INTENTION DE TEDDY...

TU T'ES MOQUÉ DE NOUS, CE MATIN, AU CONCOURS DE TIR, HEIN ?



© 84. VAILLANT Paris

TU AS FAIT EXPRESS DE MANQUER LA DOUILLE, HEIN ?...

NON, LES AMIS...



...VOUS ÊTES EFFECTIVEMENT MEILLEURS TIREURS QUE MOI ...
...MAIS DANS CERTAINES CIRCONSTANCES!...



... VISER JUSTE DANS UN STAND, QUAND ON EST CALME, DÉCONTRACTÉ EST UNE CHOSE, MAIS VISER ENCORE JUSTE QUAND LA PEUR VOUS TENAILLE, QUAND LA MORT VOUS GUETTE, EN EST UNE AUTRE...



DISONS QUE JE ME SUIS "ENTRAÎNÉ" DANS CES CONDITIONS, PLUS SOUVENT QUE VOUS... JE N'AI AUCUN MÉRITE...



TU ES TROP MODESTE COW-BOY! MAIS DIS-MOI, JE NE COMPRENDS RIEN À TOUTE CETTE HISTOIRE... QUE TE VOULAIENT CES GREDINS ?... QUE REVENAIENT-ILS CHERCHER AU "SHÉRIF'S OFFICE" ?



... ILS ESPÉRAIENT Y DÉCOUVRIR DIX LINGOTS D'OR QUI SONT ACTUELLEMENT À 50 LIEUES D'ICI, EN SÉCURITÉ...

EXPLIQUE-TOI!



TEDDY TED S'EXPLIQUA...



... LA BANQUE DE TOMBSTONE VOULAIT TRANSFÉRER CES LINGOTS À CLAYTON CITY... MAIS LE SHÉRIF PÉCOS SAVAIT QUE WAMBÁ ET SES ACOLYTES CONVOITAIENT LES LINGOTS...

98

...NOUS AVONS DONC MONTÉ UNE PETITE OPÉRATION
POUR DÉPISTER CES GREDINS. ON M'A, TRÈS
OFFICIELLEMENT, CONFIE CES LINGOTS...



TIENS, TIENS... C'EST
DONC TEDDY QUI VA
PROMENER LE
MAGOT...

© M. VAILLANT Paris

MON RÔLE ÉTAIT D'ENTRAÎNER WAMBA ET
SES OUTLAWS SUR UNE FAUSSE PISTE, VERS
LE SUD... ALORS QUE LES LINGOTS "GALOPAIENT"
VERS LE NORD... OÙ ILS SONT MAINTENANT...



...MAIS À PEINE SORTI DE TOMBSTONE, J'AI RESTITUÉ
L'OR AU CAVALIER CHARGÉ DE LE
PORTER À CLAY-
TON...



MERCI
TEDDY...
ET
BONNE
CHANCE...

...DEPUIS DEUX JOURS
CES GREDINS ME
FILAIENT, GUETTANT
UNE OCCASION
DE M'ATTAQUER...



10

...ILS L'AURAIENT CERTAINEMENT FAIT
APRÈS CETTE HALTE QUE JE ME SUIS
PERMISE DANS VOTRE VILLAGE,
SHERIF...



1345

...MAIS, EN ME METTANT EN PRISON, VOUS
LES AVEZ OBLIGÉS À BRUSQUER LEUR
PLAN! VOILÀ TOUTE L'HISTOIRE, MES AMIS...
JE VAIS POU- VOIR RENTRER
À TOMBSTONE...



...PAS AVANT D'AVOIR BU LE VERRE DE
LAIT QUE JE TE DOIS.. COW-BOY...

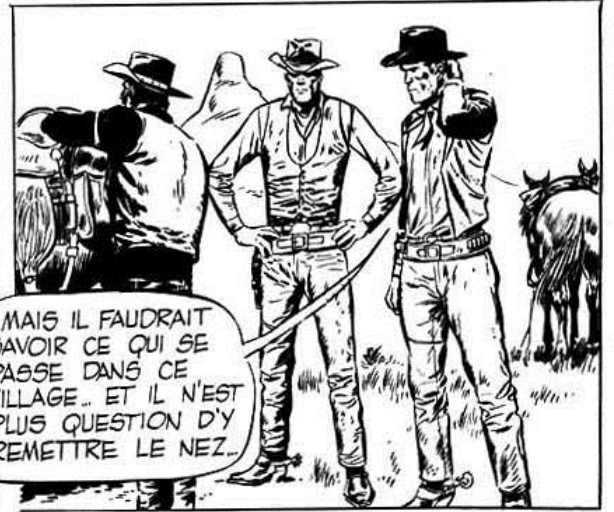
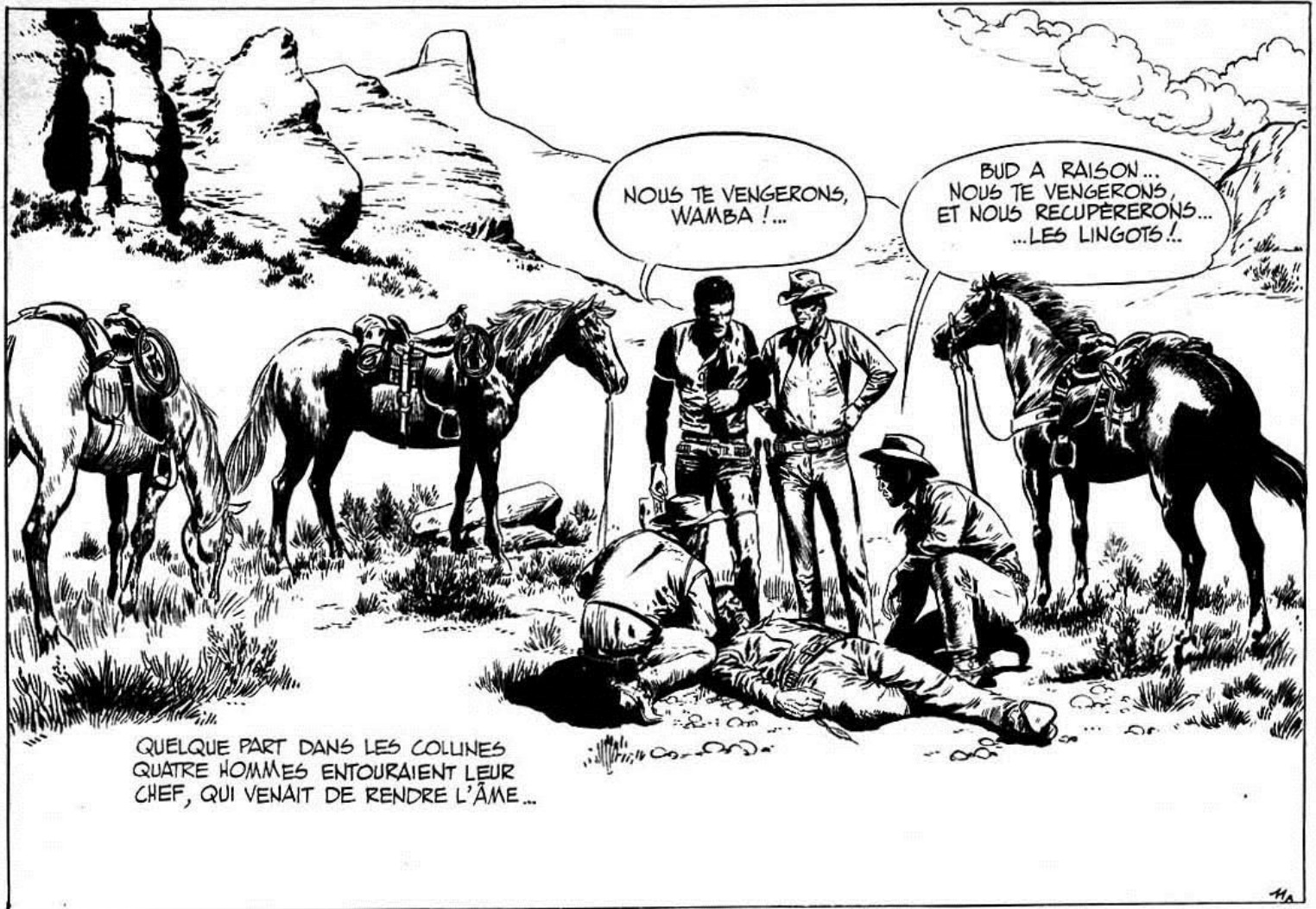


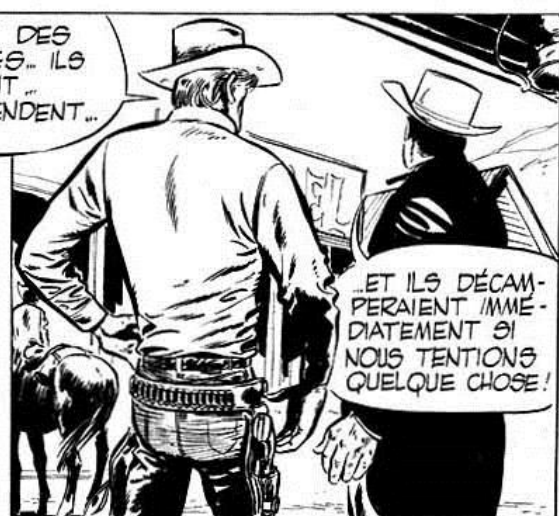
BIG BILLY, LE COLOSSE AVEC QUI
IL AVAIT EU DES DÉMELES...

...ENTRAÎNA GAIEMENT TEDDY VERS LE SALOON...
LA FOULE SUIVIT, QUI TENAIT À REMERCIER CELUI
QUI LUI AVAIT APPRIS QU'ON
POUVAIT "BIEN TIRER, MAIS
MAL COMBATTRE..."



10





J'AI LA SOLUTION DE TOUS VOS PROBLÈMES, SHÉRIF, AVANT LA NUIT « LES LINGOTS AURONT QUITTÉ CE VILLAGE !... »

HEIN ?
QUELS LINGOTS ?...

...PUISQUE MA PETITE RUSE A RÉUSSI UNE FOIS, ELLE PEUT RÉUSSI UNE SECONDE FOIS ! NOUS LAISSERONS CROIRE À CES MESSIEURS QUE JE REPARS AVEC LE MAGOT...

ALLONS METTRE ÇA AU POINT, SHÉRIF !

QUELQUE PART AU BOUT DU VILLAGE DES DÉTONATIONS CRÉPITAIENT...

DES GENS S'AFFRONTAIENT DANS UN DE CES CONCOURS DE TIR DONT ILS ÉTAIENT SI FERVENTS

HOLA', TEDDY, TU JOUES AVEC NOUS ?...

VOLONTIERS GRAND-PÈRE !

RATÉ !

SI LE COW-BOY MANQUA CETTE MINUSCULE CIBLE QU'ON IMPOSAIT AUX TIREURS...

... LA FOULE, CETTE FOIS, N'IRONISA PAS. SON COURAGEUX AFFRONTEMENT AVEC LES OUTLAWS DE WAMBA ÉTAIT TROP PRÉSENT DANS TOUS LES ESPRITS...

CEPENDANT, SUR LES HAUTEURS...

LE COW-BOY EST RETOURNÉ AU SHÉRIF'S OFFICE... IL... OH... JE COMPRENDS !

TEDDY ENFOURNAIT DANS SES SACOCHES DES
PAQUETS QUE LUI PASSAIT GRAVEMENT LE SHÉRIF...



"ILS" NOUS OBSERVENT...
TOUT VA BIEN!

BUD, QUI AVAIT HÉRITÉ DE L'AUTORITÉ DU CHEF MORT, ...
RICANAIT...



... HUIT... NEUF... ET DIX!
LE COMPTE Y EST!

CES IMBÉCILES N'ESPÉRAIENT
TOUT DE MÊME PAS NOUS
BERNER EN ENVELOPPANT
LES LINGOTS DANS LES
JOURNAUX!... TENEZ-VOUS
PRÊTS, LES GARS!



MAIS TEDDY ATTENDIT LE COUCHER
DU SOLEIL AVANT D'ENFOURCHER
SA MONTURE...



IL FERA TRÈS
VITE NUIT... ILS NE RETROU-
VERONT PAS FACILEMENT
MES TRACES...

CE RÔLE D'APPÂT EST
DANGEREUX, COW-BOY, TU
JOUES TA VIE...

...MAIS VOS
CONCITOYENS NE
RISQUERONT
PAS LA LEUR...



ADIEU
SHÉRIF!

DES MAINS SALUÈRENT
"L'ÉTRANGER" QUI
SORTAIT DU VILLAGE...

ADIEU,
COW-BOY!



QUEL TYPE!
AH!... SI CETTE
BLESSURE NE
M'INTERDISAIT
PAS DE TENIR EN
SELLE, JE L'AURAIS
ACCOMPAGNÉ
AVEC PLAISIR!



A PEINE EUT-IL LAISSÉ DERRIÈRE LUI LES
DERNIÈRES MAISONS, QUE TEDDY ÉPERONNA
VIGOUREUSEMENT SA MONTURE...





EN AVANT, VIEUX FRÈRE !
DROIT VERS LE SUD...!
ET DÈS QUE LA NUIT S'ERA
TOMBÉE, DEMI-TOUR POUR
PIQUER VERS LE NORD !

© Ed. VAILLANT Paris



LE COW-BOY ESPÉRAIT DONNER LE CHANGE AUX
QUATRE OUTLAWS MAIS ...

DU CALME, VOUS
AUTRES... CECI N'EST
QU'UNE RUSE...



JE SUIS SÛR QUE LE COYOTE
REBROUSSERA CHEMIN DÈS QU'IL
SE SENTIRA HORS DE VUE...
ET NOUS SERONS LÀ SUR SA
ROUTE !... AH ! AH ! AH !...

CLICLICLIC



LA GRISAILLE DU CRÉPUSCULE ENVELOPPAIT DÉJÀ LES
COLLINES... TEDDY GALOPA QUELQUES MILES ET MIT
PIED À TERRE ...

TIENS TIENS ? ILS NE M'ONT
PAS PRIS EN CHASSE... SÉRAIENT-ILS
MOINS STUPIDES QUE JE
L'IMAGINAI ?



ILS NOUS ATTENDENT
SANS DOUTE QUELQUE
PART SUR LA PISTE DU
NORD, MON VIEUX
STORMY...

1345



MAIS NOUS AVONS ENCORE
UN ATOUT DANS NOTRE JEU...
LA RIVIÈRE... NOUS N'Y LAISSE-
RONS AUCUNE TRACE...



... ET LE COURANT
NOUS EMPORTERA
VERS LE NORD...

TEDDY POUSSA SON CHEVAL
DANS LE COURANT RAPIDE...
LES RIVES S'ESTOMPERENT
DANS LES TÉNÉBRES ET IL NE
SUBSISTA PLUS POUR LUI QUE
LE MIROITEMENT DE L'EAU...

158



CEPENDANT...
RIEN... PLUS RIEN !...

...ET IL NE S'EST PAS NON
PLUS VOLATILISÉ COMME...
AAAAHH... LA RIVIÈRE !!
J'AVAIS OUBLIÉ LA
RIVIÈRE... !!!

... LE COYOTE NE
S'EST TOUT DE MÊME
PAS ARRÊTÉ POUR BIVOUA-
QUER, ALORS QU'IL NOUS
SAIT À SES TROUSSES !...



... LA "SYLVA RIVER",
CHARRIE EN CE
MOMENT DIX JOLIS
PETITS KILOS D'OR !
À NOUS D'ALLER
LES PÊCHER
LES GARS !



TEDDY, IGNORANT
SON PLAN DÉCELÉ PAR
LES OUTLAWS AVAIT
ACCORDÉ UNE PAUSE À SA
MONTURE...

... NOUS REPREN-
DRONS LE VOYAGE
AU PETIT JOUR,
VIEUX FRÈRE !



...CES COQUINS NE NOUS INQUIÈTERONS
PLUS ET NOUS POURRONS
MÊME NOUS DÉBARRAS-
SER DE CES...
PAQUETS DE
JOURNAUX !...



LE COW-BOY, POURTANT PRÉFÉRA TRANSFORMER EN
OREILLER, CES PAQUETS QUI AVAIENT SIMULÉ DES
LINGOTS D'OR...



À L'AUBE, IL ABANDONNA CES JOURNAUX...

NOUS FERONS ENCORE
UN MILE OU 2 PAR LA
RIVIÈRE, VIEUX FRÈRE...
PAR SIMPLE PRÉCAUTION !



... MAIS JE TE PROMETS QUE NOUS EN SORTIRONS,
" AVANT LES CHUTES DE SYLVA ROC " ... JE
N'AIMERAI PAS PLUS QUE TOI
Y ÊTRE ENTRAÎNÉ !...



1345

IL EST GRAND TEMPS D'OUVRIR
UNE BRÈCHE DANS LE FRONT
ENNEMI' COMME ON DIT DANS
L'ARMÉE !...



LE COW-BOY AVAIT DÉGAINÉ.

© M. VALLANT Paris

IL FIT FEU DEUX FOIS SUR LES OUTLAWS QUI "TENAIENT LA RIVE
GAUCHE...



LES GREDINS VIDÈRENT LES
ÉTRIERS, MAIS UN REMOUS
TERRIBLE JETA STORMY CONTRE UN ÉCUEIL...

TEDDY AVAIT LAISSÉ ÉCHAPPER SON ARME
UN TOURBILLON LE HAPPA, LUI ET SA MONTURE...



SUR LA RIVE DROITE, BUD HURLAIT DE RAGE...

C'EST TOI L'IMBÉCILE !
TU NE T'EN TIRERAS PAS...
ET L'OR SERA PERDU POUR
TOUT LE MONDE...



LA-BAS, UN GRONDEMENT SOURD S'ÉLEVAIT...TEDDY
NE POUVAIL PLUS RIEN CONTRE LE COURANT IMPÉTUEUX
QUI L'EMPORTAIT VERS LA MORT...



NOUS SOMMES ARRIVÉS
AU BOUT DE LA LONGUE
PISTE, VIEUX FRÈRE...

LE COURANT REDOUBLAIT DE VIOLENCE... LE FRACAS DES
CHUTES ÉTAIT MAINTENANT ASSOURDISSANT...



BLOTTI CONTRE L'ENCO-
LURE DE STORMY LE
COW-BOY VIT S'APPROCHER
LA MURAILLE DE VAPEUR
D'EAU...

1345

LE CIEL SE RENVERSA
SOUDAIN, ET IL EUT L'IM-
PRESSION D'ÊTRE
PROJETÉ VERS LE CENTRE
DE LA TERRE...



© M. VAILLANT Paris

... IL SE SENTIT ÉCARTELÉ, BALLOTTÉ,
CHARRIÉ PAR DES TOURBILLONS
FOUS...

TU RÊVES,
TEDDY...
TU RÊVES...



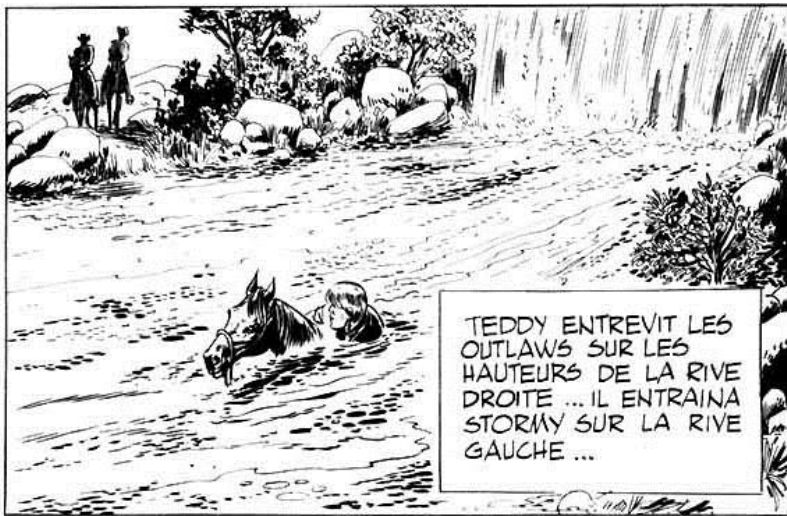
MAIS LE COW-BOY NE RÉVAIT PAS...
IL VIVAIT ENCORE ! ET STORMY VIVAIT
AUSSI, QUI HENNAISSAIT DANS LES
REMOUS ÉCUMANTS...

19A



INCROYABLE !
LE COYTE S'EN
EST TIRÉ...

... ET CES REMOUS
LES REPOUSSAIENT,
LES ÉLOIGNAIENT
DE LA
FANTASTIQUE
FALAISE D'EAU !...



TEDDY ENTREVIT LES
OUTLAWS SUR LES
HAUTEURS DE LA RIVE
DROITE... IL ENTRAÎNA
STORMY SUR LA RIVE
GAUCHE...



CES COQUINS NE PASSE-
RONT PAS DE CÔTÉ AVANT
VIEUX FRÈRE ! LAISSONS-
LEUR UN PETIT SOUVENIR !



LE COW-BOY DÉBOUCLA LES SACOCHES
SENSÉES CONTENIR LES LINGOTS ET...

TOI ET TA BANDE
VOUS ÊTES
DONNÉ
BEAUCOUP
DE MAL...



... POUR RIEN, BUD ! JE N'AI
JAMAIS TRANSPORTÉ D'OR !...
JAMAIS... JAMAIS !...

LE GRONDEMENT DES CHUTES COU-
VRAIT SES PAROLES, MAIS LES OUT-
LAWS EN DEVINERENT LE SENS...

19B



© Ed. VAILLANT Paris



SI JE N'AVAIS PAS
ABANDONNÉ LES SACOCHES
ILS AURAIENT INSISTÉ !...
ET SANS RÉVOLVER, JE
N'AURAIS SANS DOUTE
JAMAIS REVU TOMBSTONE!



LE SOLEIL ÉTAIT DÉJÀ BRULANT... UNE FINE
VAPEUR S'ÉLEVAIT DES VÊTEMENTS DE TEDDY
QUI S'ÉLOIGNAIT...



RAGEUR, LES GREDINS VIDÈRENT
STUPIDEMENT LEURS ARMES SUR
LE COW-BOY QU'ILS SAVAIENT
POURTANT HORS DE PORTÉE

20A



QUELQUES HEURES PLUS TARD, À TOMBSTONE...

TA DIVERSION A RÉUSSI, TEDDY...
LES LINGOTS SONT ARRIVÉS
SANS INCIDENTS À CLAYTON-CITY...



... ET JE PENSE QUE
POUR TOI, QUI CONVOY-
AIS DU VENT, ÇA A
ÉTÉ UNE SIMPLE
PROMENADE, SANS
HISTOIRE

VOUS
DITES ?..



DOC HOLWAYS
FIT IRRUPTION,
À CE
MOMENT...

JE VIENS D'APPRENDRE TON RETOUR,
TEDDY UN PETIT VERRE POUR
L'ARROSER ?...

VOLONTIERS,
DOC !...



ÇA ME
CHANGERA DE L'EAU
DE LA "SYLVA RIVER"
ET ENSUITE, OLD PÉLOS,
JE VOUS RACONTERAI "MA
PETITE PROMENADE SANS
HISTOIRE !"

FIN DE L'ÉPISODE

Journal des Jeux

ANOMALIES

Dans cette scène bizarre, 15 erreurs se sont glissées. Lesquelles ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



des bulles

BULLES DE NEIGE

Le vent d'hiver siffle aux oreilles... et les boules de neige aussi. Le monsieur au petit chapeau rond en a reçu une en pleine figure. Et il n'est pas content du tout. Comme il est très myope, il accuse le bonhomme de neige de l'avoir bombardé... Dans cette blanche confusion, les paroles s'envolent un peu n'importe comment et il vous reste maintenant à rendre à chacun la bulle qui lui appartient.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



le PENSE JEU

O.A. GRANDJEAN

LA COURSE A LA CORDE :

Les joueurs, groupés par deux, sont munis d'une ficelle ou d'une cordelette longue d'environ 2 mètres à 2,50 m. Le jeu se déroule sur un terrain délimité par deux lignes distantes d'environ trente pas de géant.

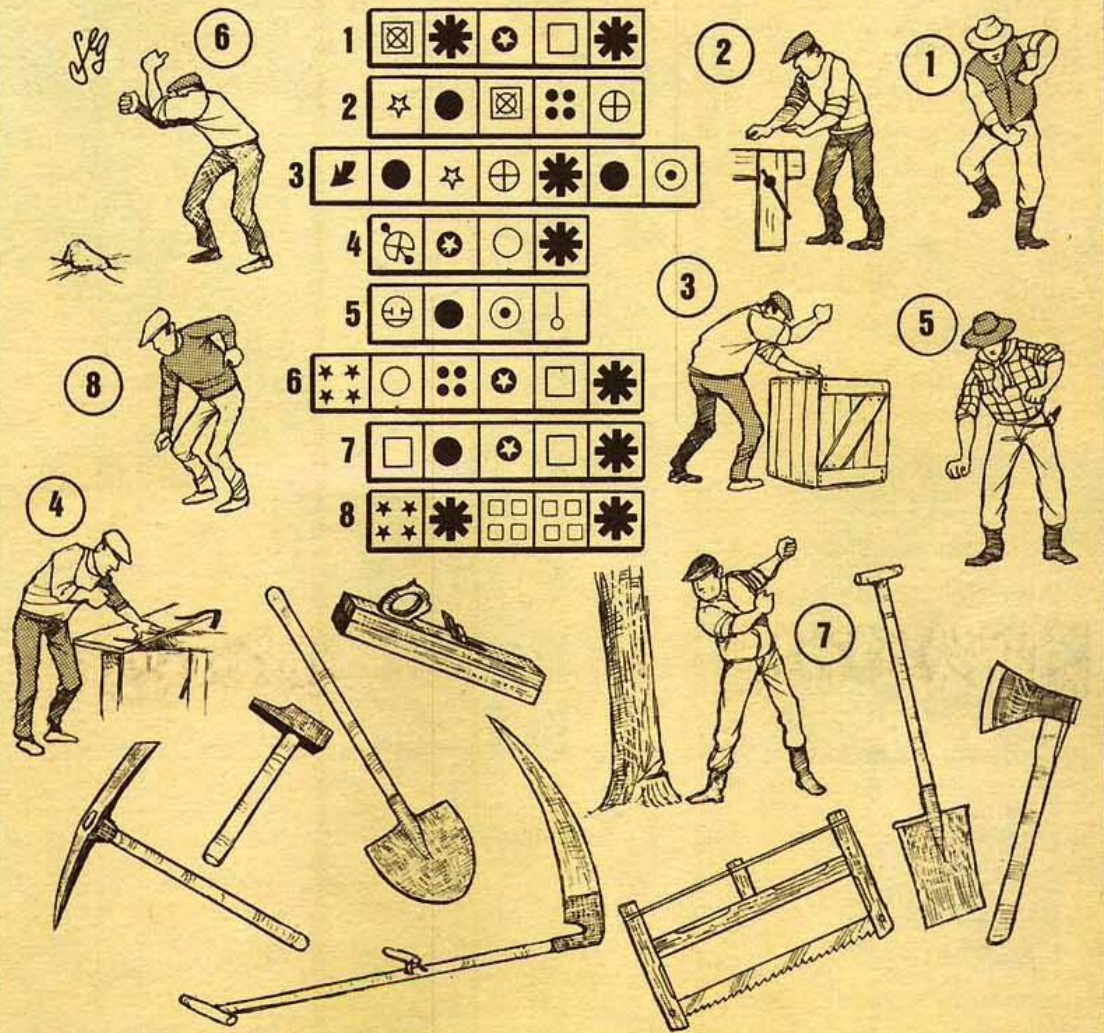
Au départ, les équipes sont sur la ligne d'attente, les joueurs d'une même équipe étant placés sur cette ligne, corde en main, chacun en tenant une extrémité. Au signal, l'un des deux s'avance sur le terrain, jusqu'à ce que la corde soit tendue entre lui et son coéquipier. Il s'arrête alors immédiatement et le deuxième joueur prend le départ, dépasse son partenaire et s'arrête lorsque la corde est de nouveau tendue entre eux. Le joueur qui était parti le premier se remet à courir, l'autre s'étant immobilisé, jusqu'à ce que la corde soit de nouveau tendue. Ces mouvements « cassés » font une sorte de progression en zigzag qui va conduire les deux joueurs jusqu'à la ligne d'arrivée. L'équipe qui l'atteint la première est gagnante. Les équipes dont les joueurs ne respectent pas l'immobilisation d'un joueur sur deux sont pénalisées et doivent faire deux pas en arrière avant de reprendre le jeu.

Car tout ce jeu se déroule sous les regards attentifs d'un ou deux meneurs de jeu qui, au tour suivant, formeront une équipe et participeront à la course.

LE JEU CODE

Trois éléments figurent sur ce dessin : une grille contenant les huit noms d'outils ; le dessin de ces huit outils ; les huit personnages qui font le geste de leur utilisation. Le jeu consiste à décoder les noms d'outils en sachant que les lettres ont été remplacées par des signes, la même lettre est toujours remplacée par le même signe (par exemple, la lettre E est toujours la roue dentée), et que les numéros des personnages correspondent à ceux de la grille.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



magie

LA PIÈCE DISPARUE

Je tiens une pièce de 5 francs par exemple afin qu'elle soit visible de tout le monde, entre le pouce, le majeur et l'index de la main gauche, selon la position indiquée par le dessin. Avec l'autre main, la droite dans notre cas, on avance les doigts que l'on referme sur la pièce en l'emportant et cela sans la quitter des yeux. Quelques gestes ou paroles cabalistiques et la pièce a disparu. Les deux mains montrées des deux faces sont absolument vides. C'est très simple : quand la main droite s'est refermée, la

gauche a lâché la pièce et la droite ne fait plus que retenir... absolument rien. Mais il faut la regarder fixement comme si elle tenait bien, intérieurement, la pièce de monnaie. Souvenez-vous que le public suit toujours votre regard. Et c'est pour cette raison que vous fixez la main droite, car la gauche a abandonné la pièce dans une « servante » sur laquelle vous avez opéré. Cette dernière est une sorte de poche faite hâtivement, ou une sorte de tablette le long de la table, invisible des spectateurs,

mais dans laquelle le « magicien » peut laisser tomber — sans les faire voir — les objets qui doivent disparaître.

A. G. M.





ETES- DISCR

Sans discrétion, il n'est pas d'amitié possible. Ne pas trop se mêler des affaires de ses camarades est en effet la base de la vie en commun.

Etes-vous discret ou indiscret? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.

Le mini-test de Roger Dal

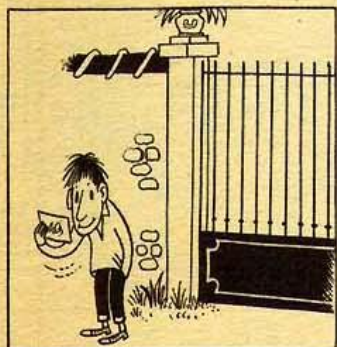
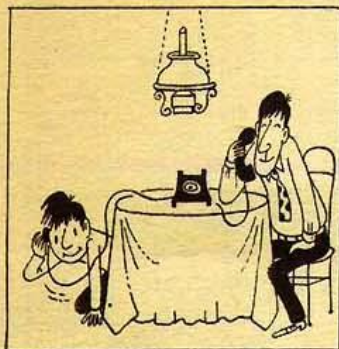


1. — Quand vous vous promenez en été dans la rue, regardez-vous ce qui se passe dans les appartements des rez-de-chaussée dont les fenêtres sont ouvertes?
2. — Frappez-vous aux portes avant de passer la tête?
3. — Avez-vous déjà collé votre oreille contre un mur pour entendre ce qu'on dit de l'autre côté?
4. — Posez-vous à vos copains des questions indiscrètes sur le travail de leurs parents?
5. — Prenez-vous l'écouteur quand un camarade téléphone?
6. — Quand deux amis se parlent à voix basse devant vous, tendez-vous l'oreille pour entendre leur conversation?
7. — Lisez-vous les cartes postales qui ne vous sont pas adressées, une fois que vous avez admiré l'image?
8. — Evitez-vous de vous mêler des discussions dont vous ne connaissez pas les motifs?
9. — Partez-vous à temps quand vous êtes invité chez un camarade, avant que les parents de votre ami donnent des signes évidents de lassitude?
10. — Quand on vous confie un petit secret, le gardez-vous strictement pour vous?
11. — Vous servez-vous trop largement quand on vous tend le plat?
12. — Avez-vous déjà lorgné par le trou d'une serrure?

OUI
ou
NON

LE JARDIN FANTASTIQUE :

VOUS ET?...



— Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 1, 3, 4, 5, 6, 7, 11, 12.

— Un point également pour « non » à : 2, 8, 9, 10.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, PUIS ALLEZ VITE AUX SOLUTIONS POUR SAVOIR CE QU'IL FAUT EN PENSER.

**au secours!
ouvrez!**

DANS QUELLE SITUATION SE TROUVE CET HOMME GRENOUILLE ? VOUS LE SAUREZ EN RELIANT CES LETTRES ENTRE-ELLES.



UN GADGET FANTASTIQUE...
...dans 2 semaines



Les lecteurs nous racontent "les meilleures"



CHAQUE SEMAINE, NOS LECTEURS NOUS ENVOIENT LEURS MEILLEURES BLAGUES, DEVINETTES, CHA-RADES, etc. NOUS AVONS SÉLECTIONNÉ CETTE SEMAINE CINQ BLAGUES.

PHILIPPE OLIVIER (SAINT-HILAIRE-DU-HARCOUET) :

Sur un boulevard, un avaleur de sabres fait son numéro :
— Comment fait-il pour avaler une lame aussi longue sans se blesser ? questionne un spectateur.
Alors, un autre :
— Il a d'abord avalé le fourreau !

CHRISTIAN PELTIER (SAINT-GEMMES-SUR-LOIRE) :

Gaston va rejoindre ses amis au café et tout le monde

remarque qu'il porte au front une superbe bosse.
On lui demande ce qui lui est arrivé :

— C'est ma femme qui m'a fait ça, avec de la purée de tomate, explique-t-il.
— Comment, avec de la purée de tomate, tout le monde sait que ça n'a jamais fait de mal à personne !
— Si, celle-là est encore en boîte...

CLAUDE GALY (TOULOUSE) :

Un élève de mauvaise volonté se voit donner comme sujet de rédaction : Racontez un match de football. Il réfléchit un moment, puis il écrit :
« Je suis arrivé au stade, il pleuvait, la rencontre a été annulée. »

MARIANNE MARTIN (MERIBEL-LES-ALLUES) :

A la frontière, un douanier

arrête un gars qui porte un gros sac.

— Qu'avez-vous là-dedans ? demande-t-il.

— Du ciment...

Le douanier ouvre le sac et trouve effectivement du ciment, mais aussi trois mitraillettes et quatre revolvers.

— Vous en avez de l'audace.

— Ben quoi ? fait alors le gars. C'est du ciment armé...

ROGER DAL A SÉLECTIONNÉ L'ENVOI DE STÉPHANE VALITEN (GENÈVE), IL RECEVRA UN CADEAU :

— Est-ce que l'encre coûte très cher ? demande Claude à son père.

— Non, mais pourquoi veux-tu savoir si l'encre coûte cher ?

— Maman a l'air très chagriné parce que j'ai renversé un flacon d'encre sur le grand tapis du salon.

CINQ EN UN

Vous pouvez, vous aussi, participer à la récréation de cette classe en faisant les cinq jeux que nous vous proposons :

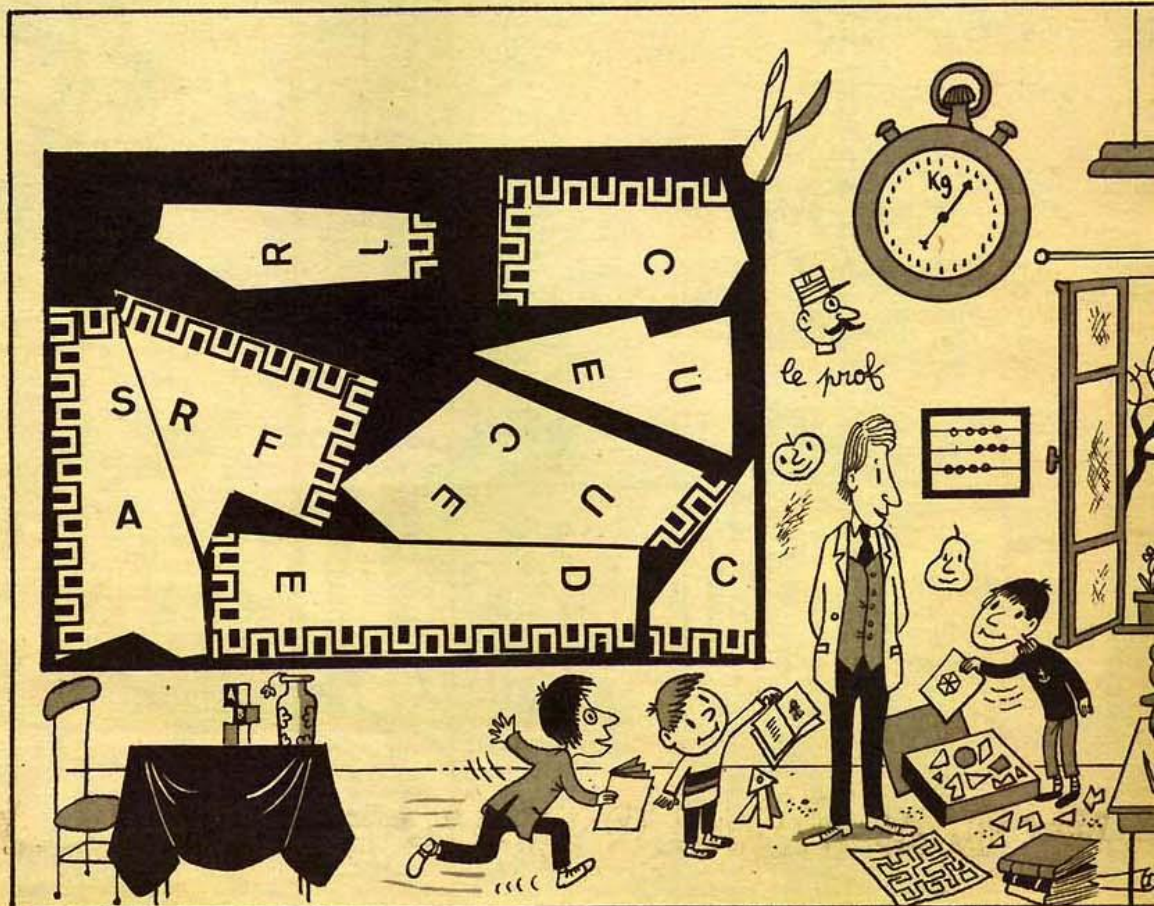
1^{er} : Découvrez cinq anomalies.

2^e : Reconstituez la phrase du puzzle de gauche, ensuite répondez à la question qu'elle vous pose.

3^e : Cherchez une aiguille à tricoter qui se trouve dans ce dessin.

4^e : Les deux surveillants semblent identiques. Pourtant des détails les différencient. Lesquels ?

5^e : Dressez la liste des détails qui ne figurent que dans un seul des deux tableaux.



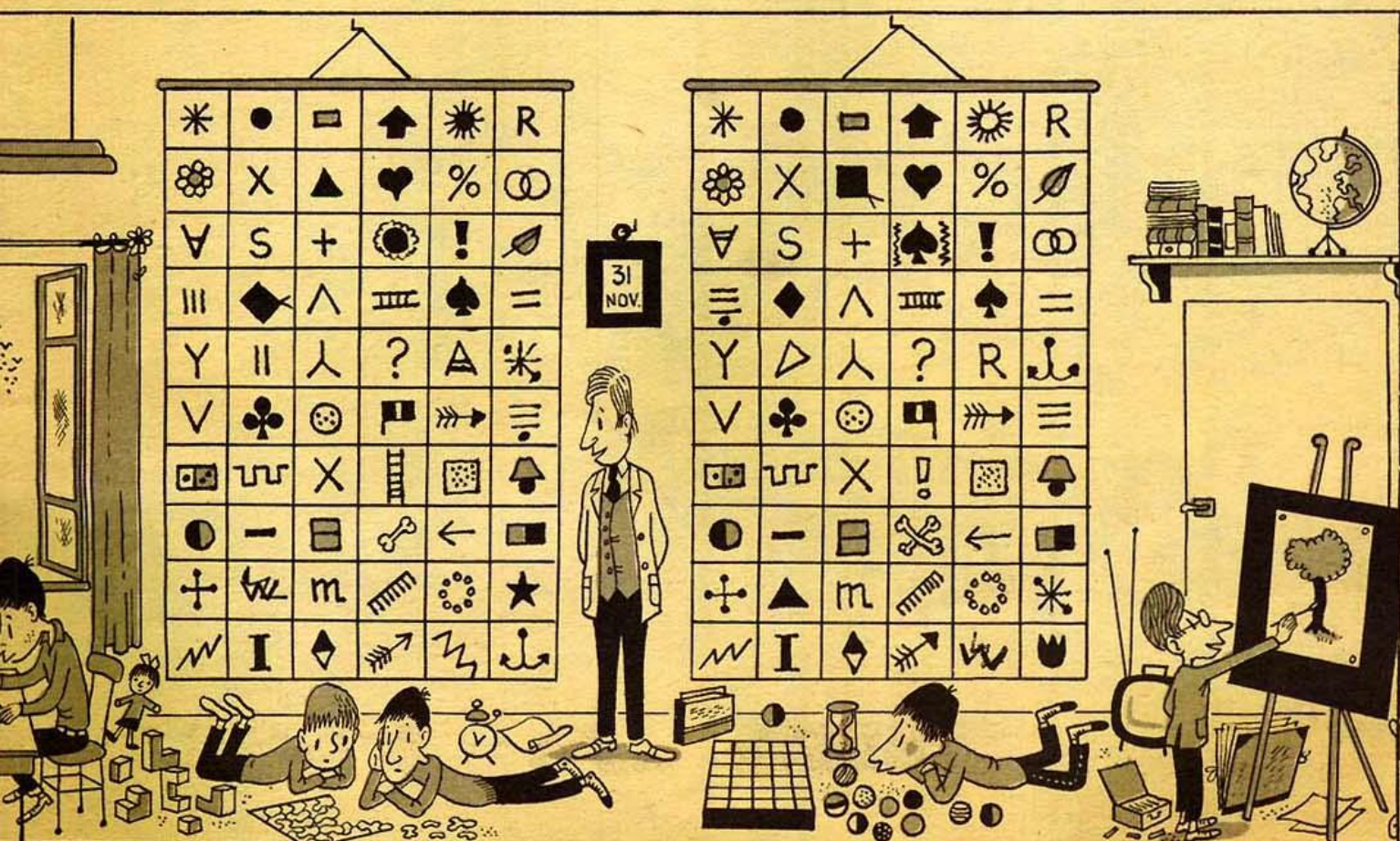
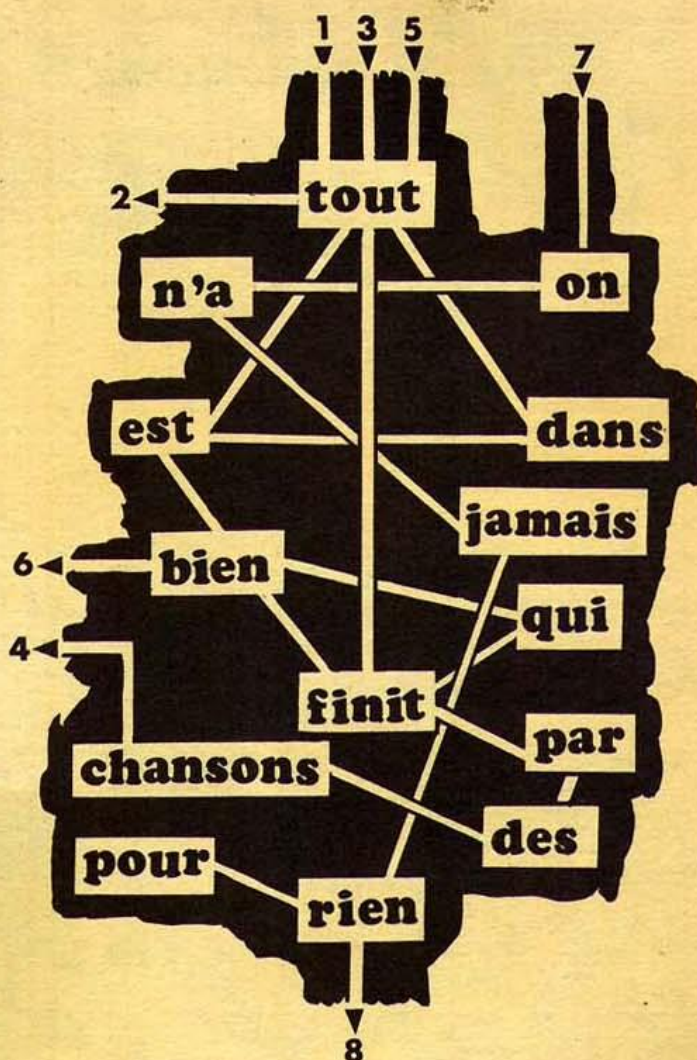
TOUT OU RIEN

UN JEU DE ROGER DAL

Entrez par la flèche numéro 1 puis suivez le « mot à mot » en assemblant les uns à la suite des autres tous les mots que vous rencontrez au passage, puis sortez par la flèche 2. Si vous avez parcouru la bonne route vous aurez ainsi formé un proverbe.

Vous formerez un autre proverbe en allant de 2 à 4, un troisième de 5 à 6 et un quatrième de 7 à 8.

QUELS SONT CES QUATRE PROVERBES ?



ENIGME...

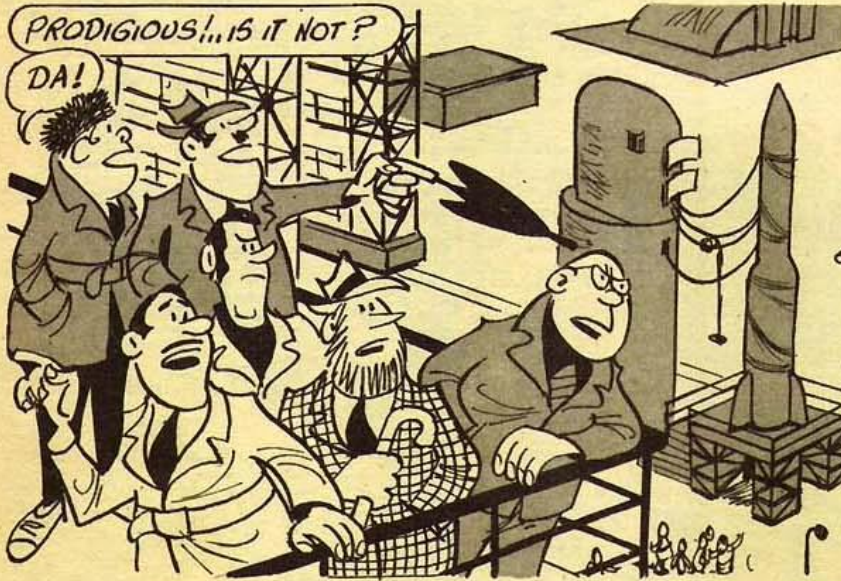


Par MOALLIC

Comme chaque semaine, LUDOVIC, détective privé, vous propose une énigme policière. Regardez bien chaque détail, chaque parole prononcée et vous découvrirez la clé de l'énigme.

UN ESPION A LA BASE

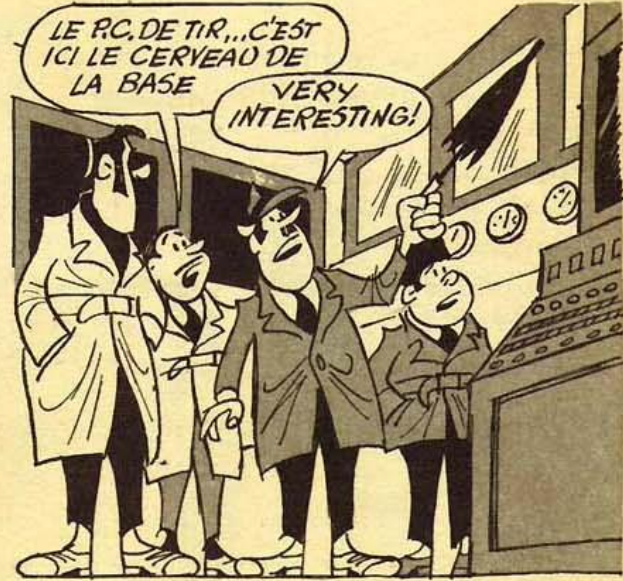
Un groupe d'ingénieurs étrangers visite une base d'engins spatiaux. Un espion pourrait se trouver parmi eux.



2. — Il fait un soleil radieux, les visiteurs sont très intéressés par l'ensemble des installations.



1. — Vêtu d'une blouse blanche d'ingénieur, Ludovic est chargé de surveiller le groupe des visiteurs.



3. — Le P.C. de tir est également très apprécié des étrangers que Ludo ne quitte pas des yeux.



4. — La visite va se terminer, Ludo trouve que tout a été normal.



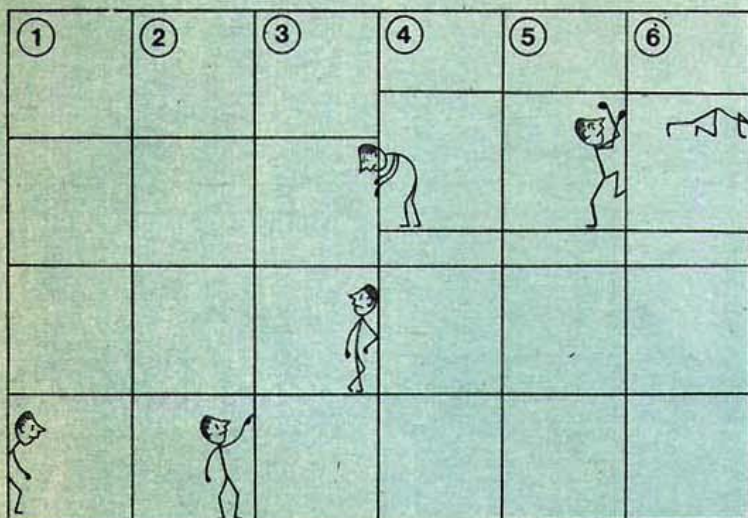
5. — Soudain, alors que les visiteurs vont quitter la base, Ludo réalise qu'il a pu se passer quelque chose.

LEQUEL DES VISITEURS A PARU SUSPECT A LUDO ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

LE CINÉGRAMME

de Roger DAL



Voici une nouvelle aventure de Filfil, le petit personnage filiforme. Devinez ce qui se passe pendant ces 6 dessins, sachant qu'il s'agit là d'une scène sans décor et sans accessoires.



Le rhinocéros d'Asie méridionale, qui peut mesurer 4 mètres de long et 2 mètres de haut, a une corne sur le nez, celui d'Afrique deux. Détail amusant, la corne — longue parfois d'un mètre — passait au Moyen Age pour déceler la présence de poison dans les aliments ! Produite par l'épiderme, elle ne possède pas de pivot osseux.

à suivre...
CONCOURS
LANVIN

Où est l'astuce ?

Je préfère :

- le football au rugby,
- les pantins aux polichinelles,
- les cartes aux échecs,
- les portes aux poternes,
- les fontaines aux étangs,
- les couturières aux tailleurs.

POURQUOI ?

De ces deux listes je choisis la seconde :

- | | |
|----------|------------|
| tomates | salsifis |
| poireaux | navets |
| bonbons | sucrerie |
| oranges | mandarines |
| soda | eau |
| sorbet | glace |

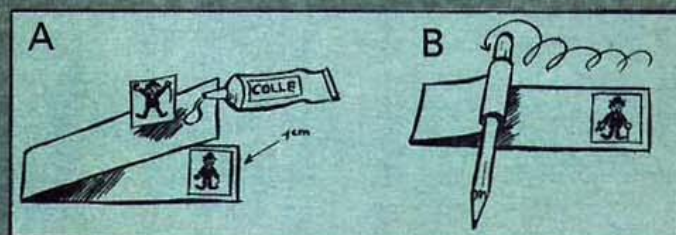
POURQUOI ?

20 dessins animés

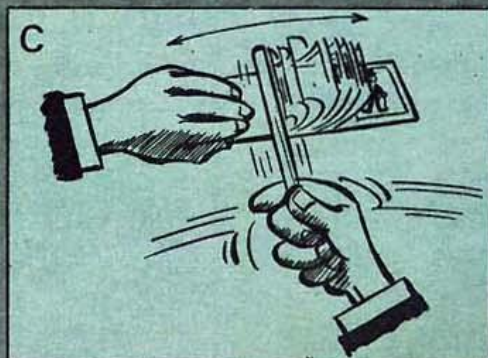
... de Charlot, Laurel et Hardy, des Marx Brothers.

Vous les construirez vous-même avec le matériel le plus simple possible.

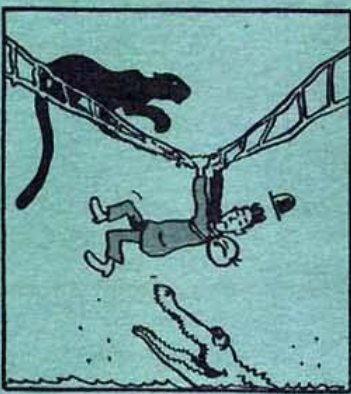
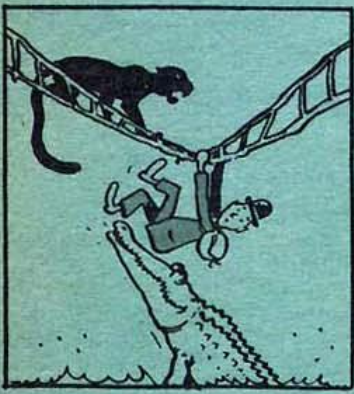
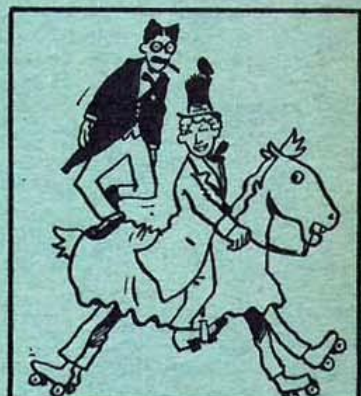
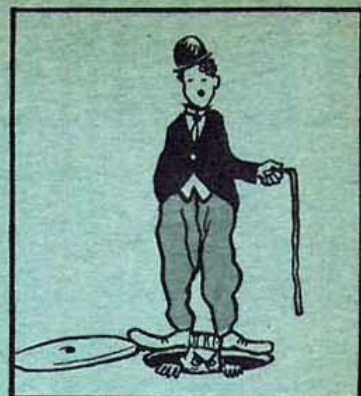
Prenez une feuille de papier, coupez-la en longueur et pliez-la en deux (dessin A). Puis, découpez chaque case illustrée, vous en avez deux par sujet animé. Collez une image sur chaque bord comme vous le montre le dessin A. Attention ! il faut qu'elles soient exactement l'une sur l'autre, à une distance de 1 cm du bord.

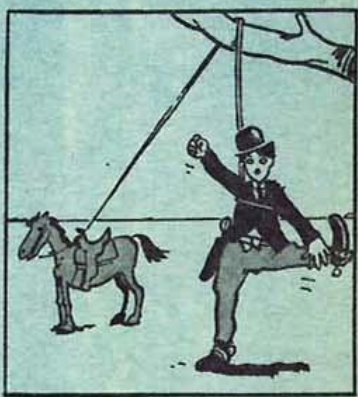
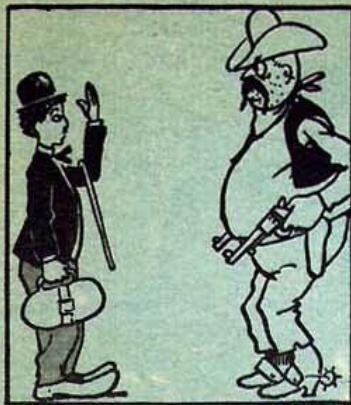


Une fois le collage terminé et sec (bien coller toute la surface, c'est très important), à l'aide d'un crayon rond vous enroulez le dessin du haut (seulement celui-ci) (dessin B) puis, vous déroulez. Avec le même crayon, en tenant le pliage bien à plat sur une table, frottez le crayon de gauche à droite, très rapidement (dessin C) et vous verrez que les dessins, se superposant alternativement, animeront le sujet.



Si ces vingt films vous ont plu, écrivez-nous et bientôt nous vous en présenterons de nouveaux.





SOLUTION DES JEUX

ANOMALIES

- L'antenne de télévision est dans la cheminée ;
- Un volet de la roulotte est à l'envers ;
- Les rideaux sont tous les deux à l'envers ;
- Il manque un moyeu à une roue ;
- La porte a deux serrures opposées ;
- La chemise, sur le fil, a les manches de longueurs différentes ;
- Il y a des marguerites dans l'arbre ;
- Le cheval a un de ses sabots fourchu...
- ... Et une queue de vache ;
- Il y a un poisson dans la cage à oiseaux ;
- Les babouches, aux pieds du fakir, sont différentes ;
- Sur l'affiche le mot fakir porte un tréma ;
- Et grâce n'a pas d'accent circonflexe ;
- Pas plus que dans l'affiche de la palissade, d'ailleurs, où le mot vacances est sans S.

BULLES DE NEIGE

1 F. — 2 E. — 3 C. — 4 D. — 5 A. — 6 H. — 7 B. — 8 G. — 9 I.

JEU CODE

1 : Bèche. — 2 : Rabot. — 3 : Marteau. — 4 : Scie. — 5 : Faux. — 6 : Pioche. — 7 : Hache. — 8 : Pelle.

TEST : ETES-VOUS DISCRET ?

— Si vous avez plus de 6 points, non seulement vous êtes très indiscret, mais probablement un petit peu mal élevé. Efforcez-vous d'être plus discret, vous vous apercevrez bien vite que la discrétion présente de nombreux avantages, dont celui de ne pas vous « fourrer » dans des situations impossibles.

— Entre 3 et 6 points, vous gardez en général vos propres affaires pour vous et vous ne vous mêlez pas de celles des autres. Mais vous êtes tout de même un petit peu curieux. Non ?

— Moins de 3 points, vous êtes plutôt ce qu'il est convenu d'appeler « renfermé » et vous respectez strictement les affaires des autres. C'est très bien à condition que vous ne soyez pas en même temps quelque peu égoïste...

CINQ EN UN

Les anomalies. — Le chronomètre géant indique des kilogrammes. — La fenêtre a un battant qui s'ouvre vers l'extérieur, l'autre vers l'intérieur (ce qui est anormal). — Le 31 novembre (le mois ne comporte que trente jours). — Le bec de cane de la porte fonctionne à l'envers (il est d'ailleurs monté à l'envers). — L'anneau du chrono n'est pas centré.

La phrase à reconstituer. Surface du cercle ? Il fallait répondre : πr^2 ou carré du rayon multiplié par 3,1416.

L'aiguille à tricoter est constituée par la tringle du rideau.

Le jeu des erreurs. — L'examineur de droite a des pattes au-dessus des oreilles (l'autre ayant les cheveux tirés). — Des poches plaquées. — Un bouton de plus au veston. — Des chaussures différentes. — Le gilet boutonné dans le sens contraire.

Jeu sur les deux tableaux :

Ne figurent que sur le premier tableau : Le soleil noir. — Le rond noir à collerette. — Le A renversé. — Les trois lignes verticales. — Les deux lignes verticales. — L'échelle verticale. — L'os. — L'étoile. — Le zigzag.

Ne figurent que sur le deuxième tableau : Le soleil blanc. — Le pique encadré. — Le petit losange noir. — Le triangle blanc. — Le R. — Les trois traits horizontaux. — Le point d'exclamation blanc. — Les os croisés. — La tulipe.

TOUT OU RIEN

1. — Tout est dans tout.
2. — Tout finit par des chansons.
3. — Tout est bien qui finit bien.
4. — On n'a jamais rien pour rien.

ENIGME LUDOVIC

L'un des visiteurs a un parapluie qu'il n'a cessé de pointer vers différentes installations de la base. Or, le temps radieux ne justifie en rien le port d'un parapluie. C'est donc ce parapluie que Ludo va examiner pour voir si son embout ne dissimule pas un appareil photo à microfilms.

CINEGRAMME

1. — Filifil entre dans l'ascenseur.
2. — Il appuie sur le bouton du troisième étage.
3. — L'ascenseur monte.
4. — Puis il s'arrête entre le deuxième et le troisième étage. Filifil regarde par la cage d'escalier pour voir ce qui se passe.
5. — Il s'impatiente et frappe du poing contre les parois de la cabine.
6. — Puis il réussit à ouvrir la porte et sort en rempant entre les deux étages.

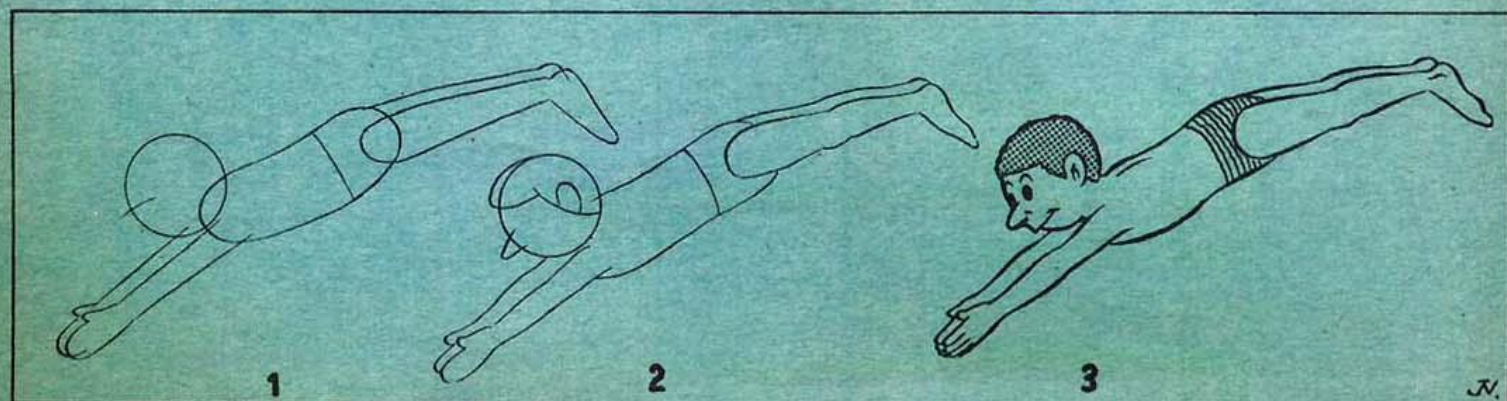
OU EST L'ASTUCE ?

Parce que je préfère les noms qui comportent un T en quatrième lettre.

Je choisis la seconde parce qu'elle ne comporte pas d'O.

DESSINEZ... un plongeur

Suivez dans l'ordre chaque esquisse, pour obtenir le dessin n° 3.



HORACE cheval de l'ouest

de
noirier



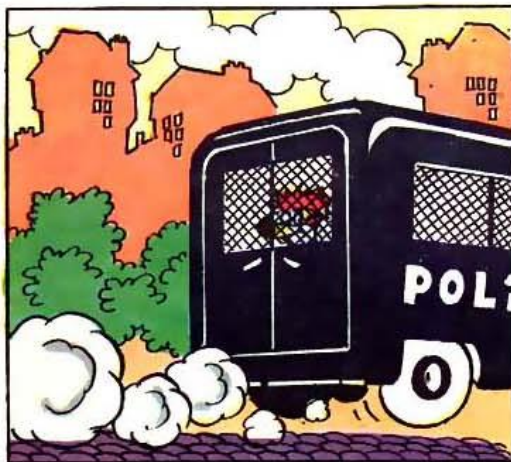
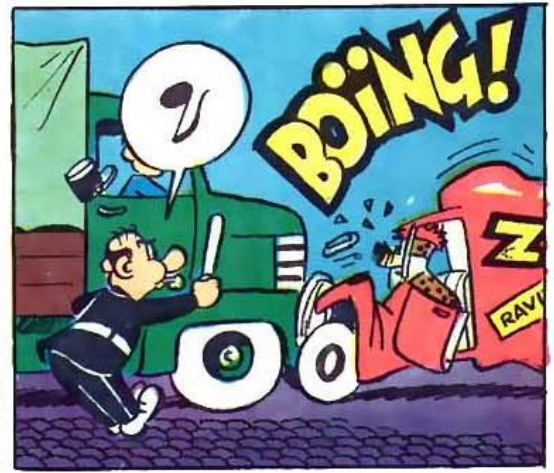
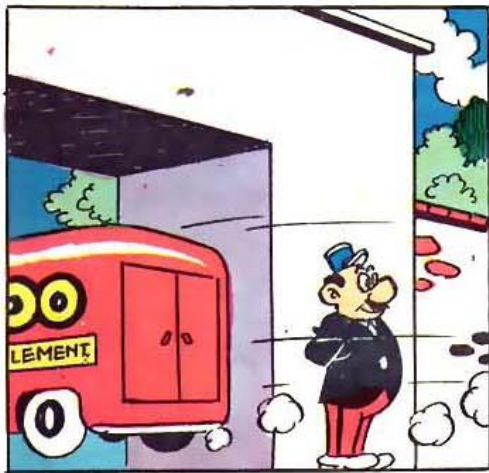
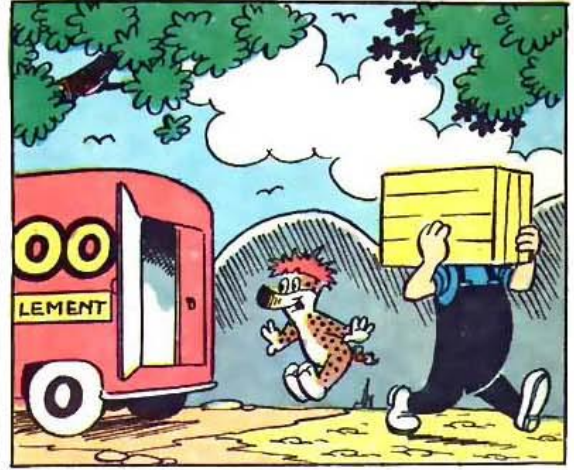


LÉO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.



CONCOURS FOU

DU CHOCOLAT **LANVIN**



Enfin un concours jeune, facile, simple comme bonjour. Il ne demande que de l'ingéniosité. Tu y joueras à toute heure, à l'école ou en famille. Tu peux y participer dès maintenant.



3594 PRIX FOUS FOUS FOUS D'UNE VALEUR DE 100 000 F

- 1 Rhinocéros ou 1 Chèque de 3000 000 AF
- 9 Jours au Cercle Polaire (2 pers.)
- 1 Semaine de pêche au requin (2 pers.)
- 1 Lettre autographe de Napoléon
- 1 Voyage en ballon
- 1 Aéroplane (Mexique 1846)
- 1 Douzaine d'œufs (d'autruche)
- 7 Tandems
- 1 Soirée chez Maxim's (2 pers.)
- 1 Collection de papillons exotiques
- 1 Bouteille d'Armagnac vieille d'un siècle
- 8 Merles du Japon
- 20 Truffes du Périgord
- 49 Puzzles de 2500 pièces chacun
- 500 Poupées sachant dire "Je suis folle du Chocolat LANVIN"
- 1001 Paires de stylos à encre sympathique
- 1999 Boomerangs

1^{ER} PRIX :
UN RHINOCEROS
un vrai,
bien vivant,
en chair et en os...
GAGNEZ-LE!

Le règlement complet du CONCOURS FOU LANVIN, déposé chez Maître DRAGON Huissier de Justice à Paris pourra être envoyé sur demande à CONCOURS FOU LANVIN BOCP Cédex 25 Paris Brune.

Les bulletins-concours figurent au dos des emballages comportant la surcharge "Concours Fou".

Tu peux te procurer les "oiseaux blancs" sur tous les emballages de tablettes de Chocolat LANVIN et dans les magasins.

Un bulletin-concours et un oiseau blanc seront envoyés sur demande à CONCOURS FOU LANVIN BOCP CEDEX 25 Paris Brune. Il suffit de joindre une enveloppe timbrée et libellée pour la réponse.

En cas d'ex aequo irréductibles, une question subsidiaire destinée à départager les concurrents leur serait posée directement par courrier.

BULLETIN-REPOSE à retourner parfaitement complété à CONCOURS FOU LANVIN BOCP Cédex 813-Paris Brune avant le 30 juin 1971, le cachet de la poste faisant foi.

JE	SUIS	FOU	DU	CHO	CO	LAT	LAN	VIN
8	2	6	4					

QUESTION 1

Tu te souviens d'avoir vu à la télévision le film où DALI proclamait "Je suis fou du Chocolat LANVIN". Les 9 photos ci-contre sont extraites de ce film; elles correspondent aux 9 syllabes de la fameuse phrase. Seules les quatre premières syllabes ont été identifiées. A toi de retrouver les 5 autres.

Cherche bien quelle est la photo qui correspond à la prononciation de la syllabe CHO. Lorsque tu l'auras trouvée, inscris le numéro de cette photo dans la case CHO. Fais de même pour les 4 autres syllabes.

QUESTION 2

Regarde bien la photo du rhinocéros qui figure ci-contre. Quel est son âge ? Inscris en nombre de jours l'âge du rhinocéros à la date de la photo.



Colle cinq "oiseaux blancs" sur le bulletin-réponse aux emplacements prévus.

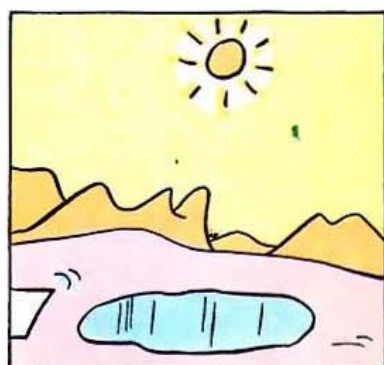
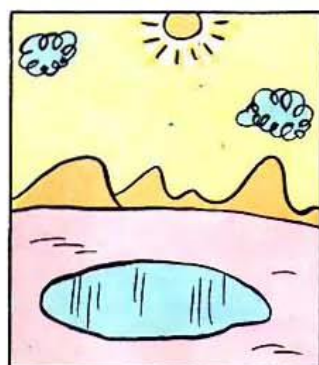
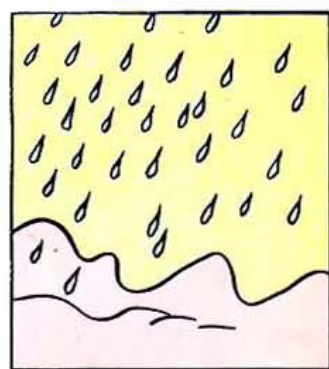
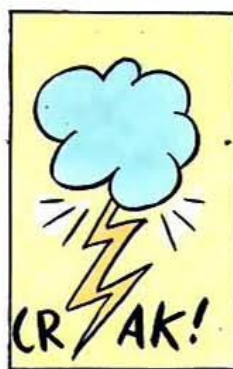
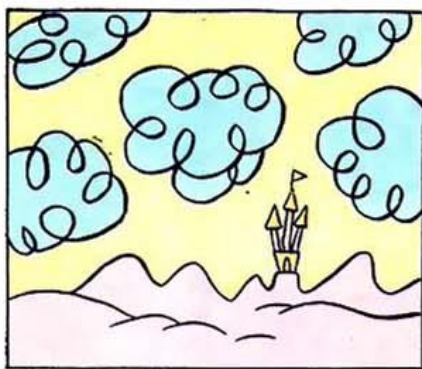
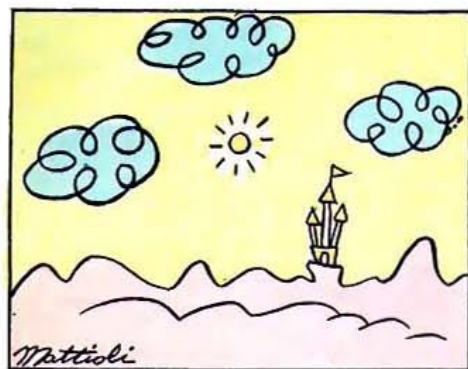
NOM _____

PRENOM _____ AGE _____

ADRESSE _____

VILLE _____ DEPT. _____

M le magicien... par M.M.





PLACID et MUZO

D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. NICOLAOU

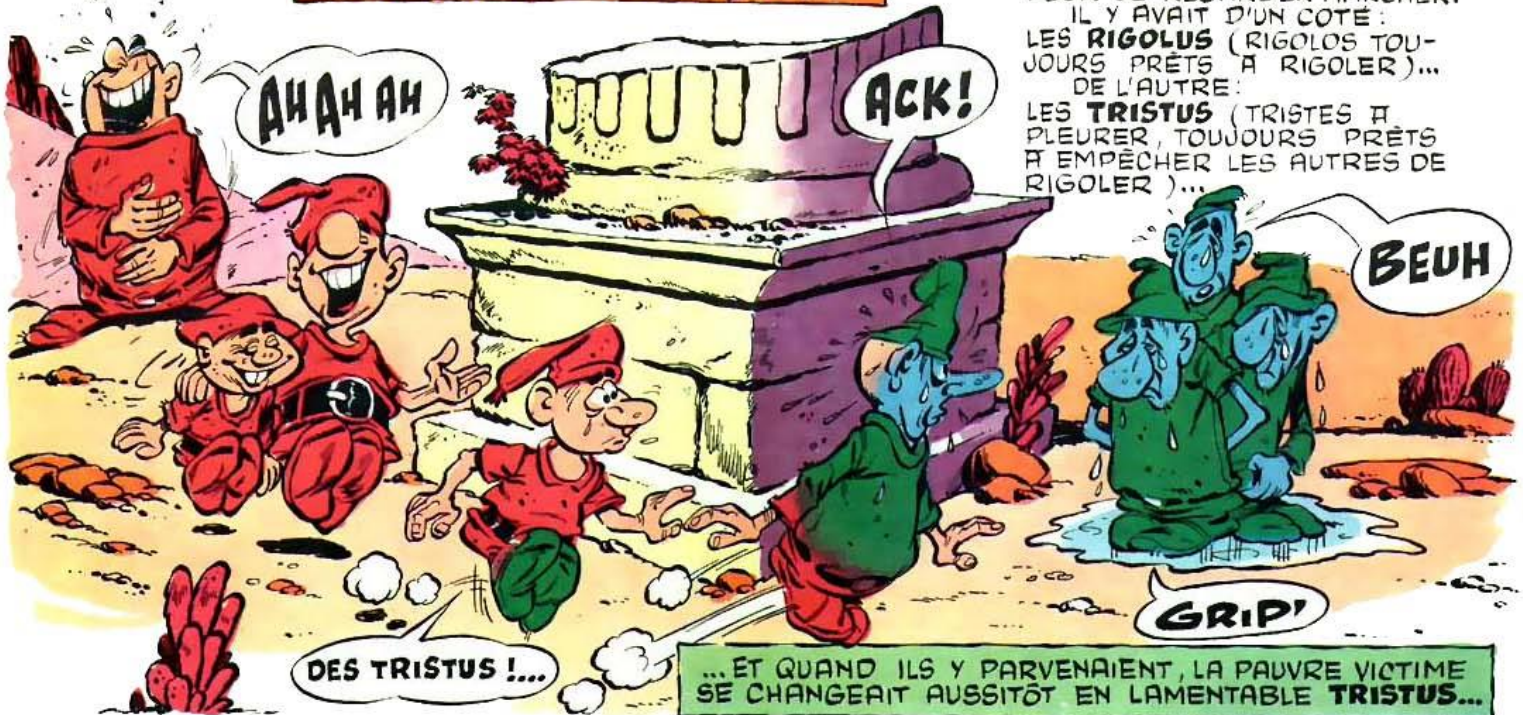


LES TRISTUS ET LES RIGOLUS

PAR CÉZAR

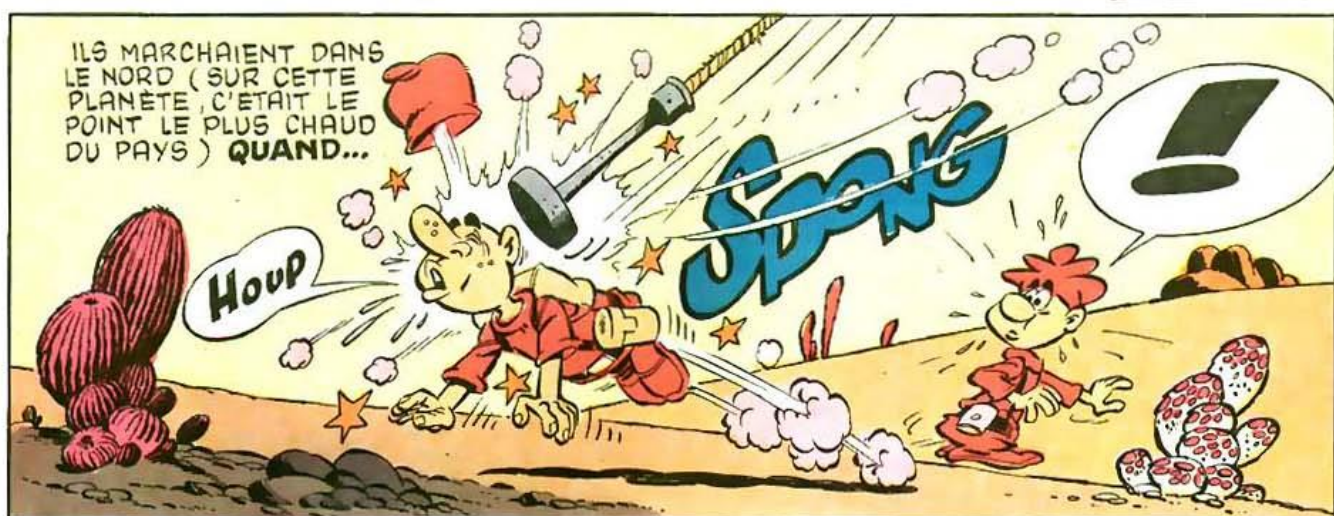
LE CUBE VOLANT

SUR CETTE PLANÈTE LOINTAINE, ON NE S'ARRÊTAIT GUÈRE POUR SE REGARDER MARCHER. IL Y AVAIT D'UN CÔTÉ : LES **RIGOLUS** (RIGOLOS TOUJOURS PRÊTS À RIGOLER)... DE L'AUTRE : LES **TRISTUS** (TRISTES À PLEURER, TOUJOURS PRÊTS À EMPÊCHER LES AUTRES DE RIGOLER)...



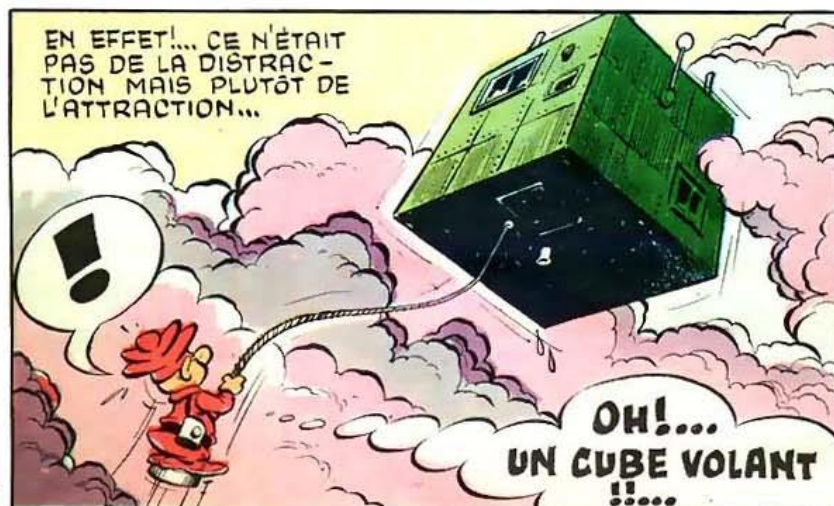


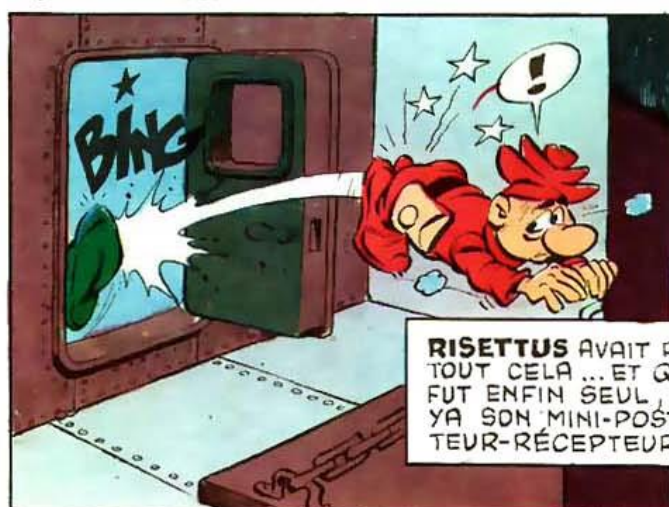
NON!
ILS
N'ÉTAIENT
PAS
RENTRES
DE
LEUR
MISSION
...ET
POUR
CAUSE
!...





MAIS RISETTUS VENAIT DE DISPARAITRE DANS LES NUAGES TRÈS BAS EN CETTE PÉRIODE DE L'ANNÉE...







ASSURÉS D'AVOIR GRAVI UN ECHELON DE PLUS VERS LA VICTOIRE FINALE, LES **TRISTUS** VERSAIENT A TOUR DE BRAS DES PAQUETS DE LARMES DE SATISFACTION PERFIDE (LES PLUS GROSSES)...

C'EST DANS LA ROCHE



QUI COULAIENT ABONDAMMENT A L'EXTERIEUR.



VOILA DONC LE PETIT TUYAU D'EVACUATION EN QUESTION !...

COLMATAGE PUISSANT



EN UN TOUR DE MAIN VITE FAIT, QUAND PETIMALINUS FUT A SA HAUTEUR, IL LE BOUCHA HERMETIQUEMENT...



... ET SE LÂCHA DANS LE VIDE. QUAND LE MAÎTRE DES **TRISTUS** OUVRIT LA TRAPPE POUR SOUHAITER LA BIENVENUE A SON INVITÉ, C'ÉTAIT POUR VOIR, UN PEU PLUS BAS, S'ÉCARTER UN SUPERBE PARACHUTE...

Si!

PETIMALINUS! DÉJÀ DE RETOUR...



JE VOUS AVAIS PRÉ VENU QUE JE NE SERAIS PAS ABSENT TRÈS LONGTEMPS...

ALORS! RACONTE...

LE DESSIN VA PARLER PAR LUI-MÊME... VOUS N'AVEZ QU'À REGARDER!...



A BORD DU **CUBE VOLANT**, CE DÉPART INATTENDU N'AVAIT GUÈRE RÉJOUI LES TRISTUS DE L'EQUIPAGE QUI REDOUBLÈRENT DE TRISTESSE, MULTIPLIANT LEURS LARMES AVEC UNE GÉNÉROSITÉ TOUCHANTE...

IL S'EST SAUVÉ! MEUH MEUH...

... UN LÂCHE LÂCHEUR...



ET COMME CE FLOT AMER NE POUVAIT PLUS S'ÉCOULER A L'EXTERIEUR, LE NIVEAU MONTA RAPIDEMENT, METTANT L'ENGIN ET TOUS SES OCUPANTS EN GRAVE PÉRIL...



ARRÊTEZ IMBÉCILES... NE PLEUREZ PLUS... VOUS VOYEZ BIEN QUE NOUS ALLONS A NOTRE PERTE...





(Suite de la page 2.)

Tout cela pour vous dire qu'il ne faut surtout pas diminuer le Journal des Jeux car sans lui la lecture de « PIF » serait trop brève. »

Roland GERARD, de PARIS :

« J'ai lu dans la rubrique « De vous à nous » qu'un lecteur n'aimait pas M. le Magicien : j'en profite pour vous dire que moi non plus je ne l'aimais pas au début. Je trouvais que le dessin était vraiment quelconque et que les histoires étaient complètement idiotes. Et puis, un jour, mon père m'a dit que c'était l'histoire qu'il préférait. J'ai d'abord été étonné, puis je me suis décidé à lire M. le Magicien plus sérieusement. Je crois que mon père avait raison. Ensuite, j'ai lu dans « PIF » que Mattioli, le dessinateur de M. le Magicien, avait reçu un prix pour ses recherches graphiques. Alors, je dis au lecteur qui a écrit que M. le Magicien est une bande dessinée idiote que tout le monde n'est pas d'accord avec lui. »

René JUIN, de PARIS :

« J'ai été étonné de lire dans « PIF » une lettre de lecteur (François Colombet) qui déversait les pires injures sur la meilleure bande dessinée : Rahan. Vraiment, je ne comprends pas ! Aussi je veux vous poser une question : « La majorité des lecteurs aurait-elle le même avis que François Colombet ? »

— Quelques jours après la parution de cette fameuse lettre, nous avons reçu 288 lettres reprouvant l'opinion de François Colombet et une lettre d'un lecteur d'accord avec lui. Sans commentaires !

Vous aussi, écrivez-nous à :

PIF

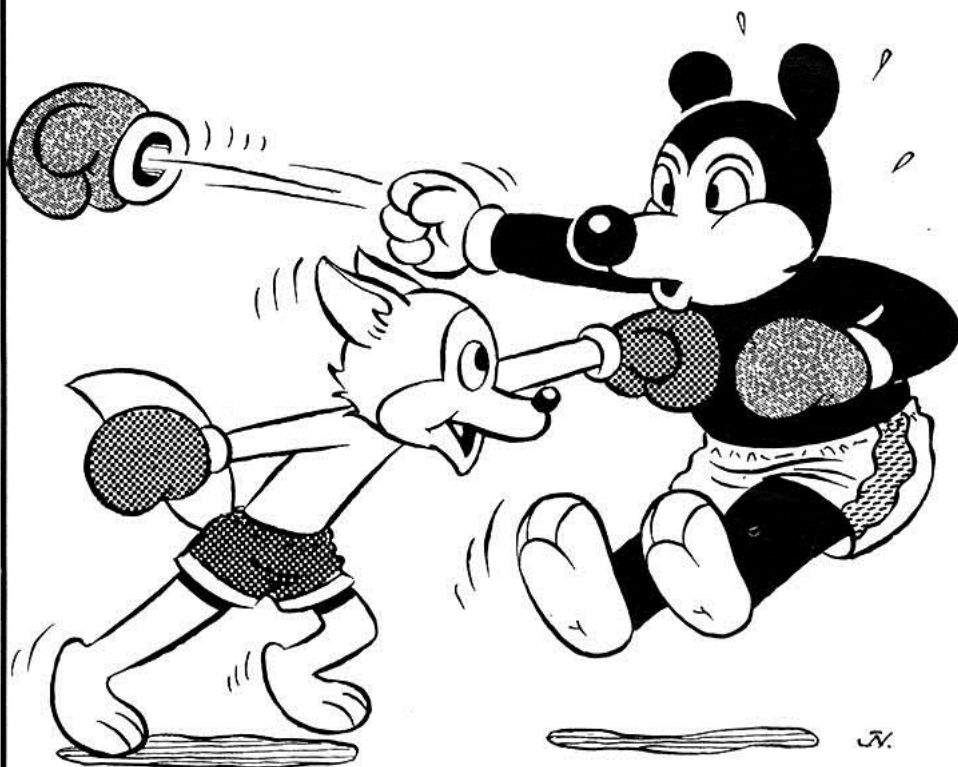
« De vous à nous »

126, rue Lafayette

B. P. 77 X

75-PARIS (10°).

LA SEMAINE PROCHAINE



● PLACID ET MUZO en 7 pages !

Un récit comique palpitant :

“PLACID ET MUZO champions de boxe.”

● TEDDY TED le cow-boy :

“ Le pilier du ciel ”

● CORTO MALTESE

“ Une étrange affaire ”

● Une nouvelle histoire de PIF

GAI-LURON - COUIK - LA JUNGLE EN FOLIE - PIFOU -
HORACE - NESTOR - CORINNE ET JEANNOT - M. LE
MAGICIEN - LEO BETE A PART

UN NOUVEAU GADGET !

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.



BONJOUR ISABELLE, ALORS TON MICHEL LAVABRE, TOUJOURS AUSSI JALOUX?

NE M'EN PARLE PAS!! ET TOI, CE PAUVRE JEANNOT? TOUT LE MONDE TROUVE QUE TU EXAGÈRES, TU SAIS?...!

LES LECTEURS, LA RÉDACTION DU JOURNAL, LA DIRECTION ET MÊME LES FILLES CORINNE! LES FILLES, QUI AU DÉBUT, TROUVAIENT AMUSANTES TES PETITES FARGES, AUJOURD'HUI TE DÉSAPROUVENT TOTALEMENT!

C'EST... C'EST VRAI?

ÉVIDEMMENT! ÇA DEVIENT MONSTRUEUX À LA FIN! VEUX-TU QUE NOUS PARLIONS DE TOUT ÇA, CORINNE? TRANQUILLEMENT, SANS TÉMOINS ET QUE...

OH OUI, ISABELLE! ÉCOUTE J'AI UNE COURSE À FAIRE, JE TE DONNE MON ADRESSE ET ON S'Y RETROUVE DANS UN QUART D'HEURE, D'ACCORD?



QU'EST-CE QU'IL YA ENCORE???

TOUJOURS LA MÊME CHOSE, MICHEL! IL YA QUE JEANNOT ET ISABELLE...

J'AI PRÉPARÉ UN PETIT GÔTER, AU CAS OÙ MA PETITE CORINNETTE VIENDRAIT ME...

DRiiiiiii

OÙ EST-ELLE!!! OÙ EST ISABELLE!!! JE SAIS QU'ELLE EST ICI!! OÙ??!

HEIN? MAIS PAS DU TOUT! TA JALOUSIE TE REND FOU, MICHEL!

ET CETTE PETITE COLLATION POUR DEUX!!! HEIN? DIS? RÉPONDS!!!

J'ATTENDS QUELQU'UN ET...

DRiiiiiiiING!

ON SONNE À LA PORTE! JUSTEMENT CE DOIT ÊTRE...



ISABELLE CHEVALIER?

Ainsi! CE QUE L'ON M'A DIT EST VRAI??!

MAIS IL LES LUI FAUT TOUTES À CE DON JUAN DE MALHEUR!!

PAS DU TOUT! CORINNE ME SUFFIT! ÉPOUVANTABLEMENT!



C'EST POURTANT BIEN L'ADRESSE QUE M'A DONNÉE CORINNE! JE NE COMPRENDS PAS!?